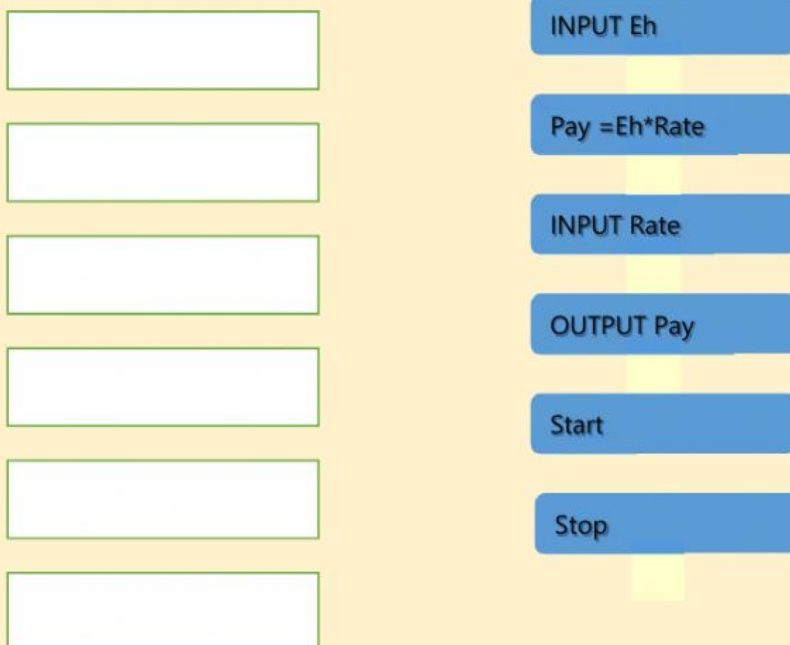


ව්‍යාජ කේත ව්‍යාජකේත කල්පිත කේත/ Pseudo-Code

ඉහල සිට පහලට අනුපිලිවෙලින් ක්‍රියාත්මක විය යුතු සරල ඉංග්‍රීසියෙන් ලියූ උපදෙස් මාලාවකින් සමන්විත පරිගණක භාෂාවක් භාවිතා නොවන අතර ගැටළුව විසඳීම සඳහා .) අවශ්‍ය තර්කය logic (මෙම උපදෙස් මාලාව තුළ අන්තර්ගත වේ පරිගණක භාෂාවක ඇති ව්‍යාකරණ නීති රීතින් ගැන නොසිතා ගැටළුව විසඳීම සඳහා පමණක් අවධානය යොමු කරමින් උපදෙස් ලිවීමට මෙමගින් ඉඩ ලැබේ .

සේවකයෙක් මාසයක් තුළ වැඩ කළ අමතර පැය ගණන(Eh) හා පැයට ගෙවිය යුතු මුදල(Rate) ආදායම කළ විට ඒ සඳහා ගෙවිය යුතු මුළු මුදල (pay) ගණනය කිරීමට හා ප්‍රතිදානය කිරීමට අවශ්‍යවේ.

මේ සඳහා නිර්මාණය කළ කල්පිත කේතයේ පද කොටු තුල දක්වා ඇත. ඒවා අදාළ ස්ථාන වලට ඇද අතහරින්න.



දී ඇති කේත වල වගන්ති එකින් එක පහලට අනුපිළිවෙලින් ක්‍රියාත්මක වේ. එම කේත වල එක් එක් පේළියට අනුරූප ලෙස විචල්‍යයට නිම් අගය යොදා කතපාටින් දක්වා ඇති නිස් කොටු පුරවන්න.

1)

Start	A	B	C
A = 12			
B = 2			
C = A + B			
Print C			
End			

2)

begin	A	B
A = 12		
B = 2		
B = A + B		
Display B		
End		

3)

Begin	X	Y	Display
X = 3			
Y = 5			
Y = Y + 10			
X = X + Y			
Display (X * Y)			
Display Y			
end			

සැසඳුම් මෙහෙයවන

අගයයන් 2 ක් සන්සන්දනය කිරීමට පරිගණක ක්‍රමලේඛ භාෂාවන්හි පහසුකම් තිබේ. මේ සඳහා සැසඳුම් මෙහෙයවන (Comparison Operators) යොදා ගනී.

උදා $5 > 6 \rightarrow \text{False}$

$5 > 5 \rightarrow \text{False}$

$5 \geq 5 \rightarrow \text{True}$

A සහ B යනු විචල්‍ය 2 කි. A=10 සහ B=20 නම් පහත වගුවේ දැක්වෙන සැසඳුම් කාරක යොදා ගනිමින් වගුව පුරවන්න.

A=10 සහ B=20

	සැසඳුම් මෙහෙයවනය	උදාහරණය	ප්‍රතිඵලය	
			True	False
1	=	(A = B)	☐	☐
2	<>	(A <> B)	☐	☐
3	>	(A > B)	☐	☐
4	<	(A < B)	☐	☐
5	>=	(A >= B)	☐	☐
6	<=	(A <= B)	☐	☐

ගැලීම් සටහන්

අගයයන් ප්‍රතිපලය සත්‍ය .ක් සැසඳීමෙන් ලැබෙන ප්‍රතිඵලය බුලියානු අගයකි 2)true(නම් එක් ක්‍රියාවක් සිදු කිරීමත් ප්‍රතිපලය අසත්‍ය)False(නම් වෙනත් ක්‍රියාවක් සිදු කිරීමත් කරනු ලැබේ සිසුවෙක් .ශිෂ්‍යත්ව පරීක්ෂණයකදී ලබා ගෙන ඇති ලකුණු ආදායක පසු එම ලකුණු 160 ට වැඩි හෝ සමාන නම් "pass" යනුවෙන් ද 160 ට අඩුනම් "fail" යනුවෙන්ද ප්‍රදර්ශනය කරන්න.

මෙම ගැටළුව සඳහා විසඳුම ගැලීම් සටහනකින් දැක්වීමට පහත දැක්වෙන දැක්වෙන සංකේත පිළිවෙලින් ඇඳ අතහරින්න.

