



Observa el video

Sonia Jimenez

1. Ordena según sucede. Para ello, escribe en cada cuadro el número correspondiente.

Poco a poco le va llamando la atención la actitud del perro. Pese a su discapacidad, el perro juega, salta, corre. Muestra una actitud alegre y positiva.

El niño decide imitar la actitud del perro y sale a jugar con él.

Su madre aparece con un regalo para él. Se pone muy feliz con el regalo, pero cuando descubre que al perro le falta una pata, pierde su interés.

Un niño está jugando videojuegos en la sala de su casa, solo y a oscuras.

2. Selecciona la respuesta correcta.

❖ ¿Qué está haciendo el niño al principio del corto?

Jugar a la pelota con un perro

Ver la televisión en el salón de su casa

Jugar a un videojuego

❖ ¿Qué le dice la madre que haga cuando llega?

Que siga jugando un rato más.

Que encienda la luz.

Que deje de jugar y abra el regalo.

❖ ¿Por qué no le gusta el regalo al principio?

Porque prefiere jugar al videojuego.

Porque estaba enfado con su madre.

Porque al perro le falta una pata.

❖ ¿Qué ocurre al final?

El niño sigue jugando videojuegos.

La madre baja y le dice que salga fuera.

El niño decide salir y jugar con el perro.

3. Selecciona la frase que mejor resuma la idea principal del video.

No se debe jugar videojuegos durante mucho tiempo; también hay que salir a jugar con los amigos.

Nadie es perfecto; debemos conocer y valorar nuestras capacidades y limitaciones.

Jugar con animales es muy positivo.