

1.3

Pemboleh Ubah, Pemalar dan Jenis Data

STANDARD PEMBELAJARAN

1. Menjelaskan hubungan antara jenis data, saiz data dan kapasiti ingatan komputer
2. Memilih dan menggunakan jenis data yang bersesuaian: integer (Int), nombor nyata (float, double) aksara (char) rentetan (string) dan Boolean
3. Membezakan pemboleh ubah sejagat (global) dan setempat (local)
4. Mengisytiharkan, memulakan dan menetapkan nilai pada pemboleh ubah dan pemalar
5. Menulis aturcara untuk memasukkan input dari papan kekunci dan memaparkan output

A. Latihan Formatif

ARAHAN : Jawab semua soalan. Tuliskan jawapan anda di ruangan yang disediakan

1. Berikan definisi serta contoh yang berkaitan bagi setiap istilah berikut :

a) Pemboleh ubah :

b) Pemalar :

c) Jenis Data:

2. Terangkan kepentingan penggunaan jenis data yang bersesuaian

- i. Lengkap jadual berikut untuk menerangkan jenis-jenis data yang digunakan dalam pengaturcaraan computer

Bil	Jenis Data	Singkatan	Penerangan	Contoh
a	Integer			
b	Nombor nyata			
c	Aksara/rentetan			
d	Boolean			

- ii. Rajah di bawah menunjukkan contoh aturcara komputer.

```

public class A {
    int data = 100
    static int p = 200

    public static void main {
        int q = 50
    }
}

```

- a) Berdasarkan aturcara di atas, nyatakan pemboleh ubah sejagat dan terangkan fungsinya.
