Unidad 15: Mujeres en tecnólogas

Nombre_____ Clase: _____ Fecha_____

Mujeres tecnólogas.

Si nos fijamos en los libros de historia o en las tiendas de informática parece que la tecnología es algo que hacen hombres para hombres. Pero la historia encontramos mujeres que descubrieron cosas sin las que hoy no tendríamos muchos de los aparatos que usamos. Algunas de ellas son:

Ada Byron (1815-1852). Matemática y escritora. Tiene un lenguaje de programación con su nombre, creado por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos. Hoy día se la considera la primera programadora de ordenadores, ya que creó el primer algoritmo para ser procesado en una máquina.

La primera doctora en ciencias de la computación tuvo que esperar hasta 1965. Fue la Hermana **Mary Kenneth Keller** (1914 – 1985) que ayudó en el desarrollo del lenguaje de programación BASIC.

La máquina ENIAC (1946) fue una de las primeras computadoras electrónicas de la Historia. Mientras que los ingenieros John Eckert y John Mauchly se hicieron famosos como los creadores, nunca se reconoció a las seis mujeres que se ocuparon de su programación (**Betty Snyder, Jean Jennings, Kathleen McNulty, Marlyn Wescoff, Ruth Lichterman** y **Frances Bilas**). Hasta 1986 se dijo que las mujeres que aparecían en fotos con la computadora eran modelos. Pero ese año Kathryn Kleiman descubrió que ellas sentaron las bases de la programación, haciéndola sencilla y accesible.

Ángela Ruiz Robles (1895 – 1975) inventó el libro mecánico y anticipó el ebook después de la Guerra Civil española. Su deseo era hacer más fácil el aprendizaje y que las carteras pesasen menos. Además pensaba que lo mejor para el alumnado no era aprender las cosas de memoria, sino razonar y aprender de modo interactivo Por eso inventó y patentó su

LIVEWORKSHEETS

enciclopedia mecánica. El ministerio de educación dio su aprobación para que se usara en las aulas, pero nunca consiguió el dinero necesario para fabricarla.

Grace Murray Hopper (1906-1992) ha pasado a la Historia de la informática como la inventora del lenguaje de programación COBOL. Fue la primera que propuso que los lenguajes de las máquinas fueran independientes así se podría usar el mismo lenguaje en diferentes máquinas como hacemos hoy día con Windows, por ejemplo. También dicen que inventó el término "bug" (error en informática). Cuando trabajaba en Harvard, tuvo que quitar un insecto (en inglés *bug*) que se había atascado en una computadora.

El nombre de **Hedy Lamarr** (1914-2000), no nos dice nada hoy día. En los años de 1940 era una de las actrices más conocidas de Hollywood. Pero además de eso también estudió ingeniaría y fue la primera persona en pensar la versión del espectro ensanchado que daría lugar a la tecnología wifi.

Evelyn Berezin (1925 –) Hizo el primer sistema de reservas de billetes de líneas aéreas. En 1968 empezó a diseñar un programa que permitía guardar y editar textos. Al año siguiente, fundó Redactron, la primera empresa dedicada exclusivamente a los procesadores de texto (como Word).

Jude Milhon (1939-2003), más conocida por el nick de *Saint Jude*, es la madre del ciberpunk. Programadora, hacker, escritora, feminista, rebelde, defensora de los ciberderechos. El día de su muerte, un famoso titular ocupaba los diarios digitales de Internet: "los hackers han perdido a su santa protectora".

Radia Perlman (1951 –) es conocida como la madre de internet. Famosa por ser la creadora del algunos de los protocolos sin los que Internet no hubiera nacido. Ha registrado más de 70 patentes, la mayoría sobre seguridad. Además es una de las pioneras en enseñar a programar a los niños y niñas. Actualmente trabaja para Intel.

LIVEWORKSHEETS

Carol Shaw (1955 –) trabajó en Atari, se considera la primera mujer diseñadora y programadora de videojuegos. Su juego más famoso es el "River Raid" (1982). En una entrevista Carol contó: *"Cuando trabajaba en Atari, su presidente dijo "por fin Tenemos a una mujer diseñando juegos. Ella podrá combinar los colores y diseñar los interiores de las carcasas de los juegos". No lo tomé muy en serio porque eran dos cosas que no me interesaban y mis colegas me apoyaban."*

ACTIVIDADES

1. ¿Cuál de estas mujeres te ha llamado la atención? ¿Por qué?

2. A Ada Byron se la conoce hoy día como...

    a. La primera programadora de ordenadores.
    b. La primera escritora de Ciencia Ficción.
    c. El primer robot con forma humana.

3. Seis mujeres programaron en 1946 la máquina llamada ENIAC. Pero hasta 1986 no se las reconoció como programadoras. Cuando se las veía en fotos con la máquina ¿Qué decían que eran?

4. Ángela Ruiz Robles fue una inventora española, su invento se puede considerar el antecesor al Ebook ¿Cómo lo llamó ella?

LIVEWORKSHEETS

5. ¿Por qué se dice que Grace Murray Hopper inventó el término bug?

6. Hedy Lamarr, además de descubrir la tecnología que tiempo después llamamos WiFi. Tuvo otra profesión. ¿Cuál fue?

7. ¿Qué dos cosas principales inventó Evelyn Berezin?

8. Une cada tecnóloga con su trabajo principal

Inventó el libro mecánico, puede considerarse el abuelo del ebook

Gracias a ella tenemos el WiFi.

Programadora, Hacker, escritora, defensora de los ciberderechos.

Creó el primer algoritmo para ser procesado en una máquina

9. ¿En qué empresa trabajó Carol Shaw? ¿Qué fue lo que dijo su jefe?

Ficha basada en el artículo de Lorena Fernández en el blog doce miradas "Mujeres tecnólogas. Haberlas, haylas"

http://docemiradas.net/mujeres-tecnologas-haberlas-haylas/

LIVEWORKSHEETS