

Ficha de aprendizaje
1° básico
"Seres vivos y seres no vivos"



Nombre:

Fecha:

1. Une con una línea cada estímulo con su reacción.

Estímulo	Reacción

2. Marca con un ☒ si los dibujos muestran un ser con vida o un componente no vivo.

	Ser vivo	Componente no vivo
Roca		

Hormiga 		
Montaña 		
Árbol 		

3. Une con una línea a los animales con su modo de reproducción según corresponda.



Animales vivíparos



Animales ovíparos



Animales vivíparos



Animales ovíparos

4. De las siguientes afirmaciones, ¿cuáles nos permiten decir que el zorro es un ser vivo? Marca.

Crece

Toma agua

Necesita una cama

Necesita juguetes

Se reproduce

Responde a estímulos

Se alimenta

Respira



5. Marca con un ✓ los elementos que necesitan las plantas para vivir.



6. Ordena las secuencias de imágenes del 1 al 4. Considerando el desarrollo de un ser vivo.



7. Ordena las imágenes según la secuencia de crecimiento de una planta.

--	--	--

