

TEKNOLOGI MAKLUMAT KOMUNIKASI

NAMA :

KELAS :

PILIH JAWAPAN YANG TERDAPAT DALAM KOTAK DISEDIAKAN. ISIKAN TEMPAT KOSONG DENGAN JAWAPAN YANG SESUAI BERDASARKAN GAMBAR YANG DIBERI. TULIS JAWAPAN ANDA DENGAN **HURUF BESAR**.

ALGORITMA SATU PILIHAN TUNGGAL	PSEUDOKOD SATU PILIHAN TUNGGAL	PSEUDOKOD ALIRAN SECARA URUTAN	CARTA ALIR SECARA URUTAN
PSEUDOKOD DUA PILIHAN TUNGGAL	CARTA ALIR PILIHAN TUNGGAL	ALGORITMA DUA PILIHAN TUNGGAL	

Letakkan buah rambutan pada kedudukan yang rawak di bahagian atas.

Jatuhkan buah rambutan.

Jika buah rambutan menyentuh bakul, buah rambutan akan lenyap, bunyi akan dimainkan dan skor akan ditambah

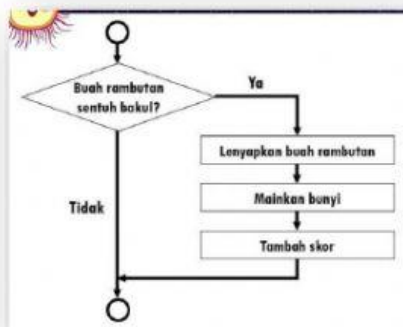
MULA

KETIK kekunci  atau 

JIKA kekunci  diketik, MAKA GERAKKAN palang ke kanan

JIKA kekunci  diketik, MAKA GERAKKAN palang ke kiri

TAMAT



MULA

JIKA buah epal disentuh bola, MAKA LENYAPKAN buah epal

TAMAT



Letakkan bakul di bahagian bawah.

Jika kekunci  diketik, bakul bergerak ke kanan.

Jika kekunci  diketik, bakul bergerak ke kiri

MULA

PILIH warna kuning

LUKIS segi empat sama untuk muka

PILIH warna hitam

LUKIS segi empat sama untuk mata kanan

LUKIS segi empat sama untuk mata kiri

LUKIS segi empat tepat untuk mulut

TAMAT