

**NOME:**

**PROFESSOR(A)**



**ASSISTA O VÍDEO:**



### Produção de texto

Agora que você conhece ainda mais a importância dos textos instrucionais, já pode produzir algumas orientações para um jogo. No final da unidade você encontrará um tabuleiro de um jogo sobre viagens espaciais. Em dupla, vocês criarão as regras para o jogo.

#### PLANEJAMENTO

**Primeiro passo:** analise as situações da imagem e levante hipóteses sobre essas situações (o que pode ser bom ou ruim quando chegar na casa em azul);

**Segundo passo:** estabeleça castigos ou prêmios para as seis casas em azul, ora para adiantar o jogador ora para atrasá-lo e pense no que pode ser escrito nas fichas com orientações sobre os procedimentos das casas azuis

**Terceiro passo:** lembre-se de estabelecer o objetivo do jogo, o número de participantes, os materiais usados e os comandos de como jogar.

Escreva a primeira versão do seu texto instrucional. Releia e, em seguida, faça as alterações que achar necessárias. Teste seu jogo e verifique se ele está bom e divertido.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**FELIZ COM A SUA  
PARTICIPAÇÃO!**

