



ENSEÑANDO APRENDO

Ciclo 2 del 14 al 25
de junio

Programación en JAVA online

Proyecto 3
Unidad III

Instrucciones: Presiona el  si la variable esta escrita de forma correcta o  si esta escrita de forma incorrecta. Ejemplo: System =  

1.String =



6._descuento =



11.numero =



2.programando19 =



7.-descuento =



12.año =



3.%&programando-19 =



8.descuento-=



13.teléfono=



4.pasoApaso =



9.eddy_19=



14.num1=



5.89pasos =



10.eddy 19=



15.2021=





ENSEÑANDO APRENDO

Ciclo 2 del 14 al 25
de junio

Programación en JAVA online

Proyecto 3
Unidad III

Instrucciones: Arrastra el ejemplo de una variable hasta el tipo de dato que se le asigna.

Enteros (int) =

@

Reales (float) =

Falso o Verdadero

Caracteres(Char) =

direccion

Falso o verdadero (Boolean) =

Notefono

Cadena de texto (String) =

Precio