

**UNIDADE ESCOLAR: E.M. MARLENE HENRIQUE ALVES**

**Aluno(a):**

**Data:**

**Professor(a):**

**Turma: 3º ano**

**Componente Curricular:** Educação Física

**Habilidades:** (EF35EF02) Planejar e utilizar estratégias para possibilitar a participação segura de todos os alunos em brincadeiras e Jogos populares do Brasil e de matriz africana e indígena.

**É hora de atividades! Vamos lá! Capriche!**



**JOGOS COOPERATIVOS**

OS JOGOS COOPERATIVOS SÃO AS DINÂMICAS DE GRUPO QUE PROMOVEM, COMO O NOME DIZ, A COOPERAÇÃO, O ESPÍRITO DE EQUIPE E A AJUDA MÚTUA ENTRE OS INTEGRANTES DOS TIMES. A PROPOSTA É AJUDAR A CRIAR CULTURA DE PARCERIA, EM QUE AS PESSOAS NÃO PARTICIPAM PARA GANHAR, MAS SIM POR TODO O PROCESSO QUE LEVA À META COMUM.

O INTUITO É FAZER COM QUE OS COLEGAS SE VEJAM COMO ALIADOS, NÃO ADVERSÁRIOS, E QUE ENTENDAM QUE O PAPEL DE TODOS É ESSENCIAL PARA A VITÓRIA. NESSE TIPO DE PRÁTICA, PODE - SE USAR ALGUMA BRINCADEIRA OU MESMO USAR COMO BASE UMA MODALIDADE ESPORTIVA QUALQUER (VÔLEI, BASQUETE, FUTEBOL, QUEIMADO, ETC.), READAPTANDO ALGUMAS REGRAS PARA FAVORECER A COOPERAÇÃO.

**VÔLEI INFINITO**

MANTER A BOLA EM JOGO COM A PARTICIPAÇÃO DE TODOS OS JOGADORES E DESENVOLVER FUNDAMENTOS DO VÔLEI (MANCHETE E TOQUE). O VÔLEI INFINITO É COMO UM JOGO NORMAL DE VOLEIBOL. ENTRETANTO, O OBJETIVO NÃO É FAZER PONTOS NA EQUIPE ADVERSÁRIA, E SIM, MANTER A BOLA NO ALTO, REALIZANDO O MAIOR NÚMERO DE PASSES POSSÍVEIS.

PARA ISSO, UM LIMITE DE TEMPO PODE SER PREESTABELECIDO, ASSIM COMO META DO NÚMERO DE PASSES E/OU PASSES POR JOGADOR. O MESMO PODE SER FEITO COM OUTROS ESPORTES.

## ATIVIDADES



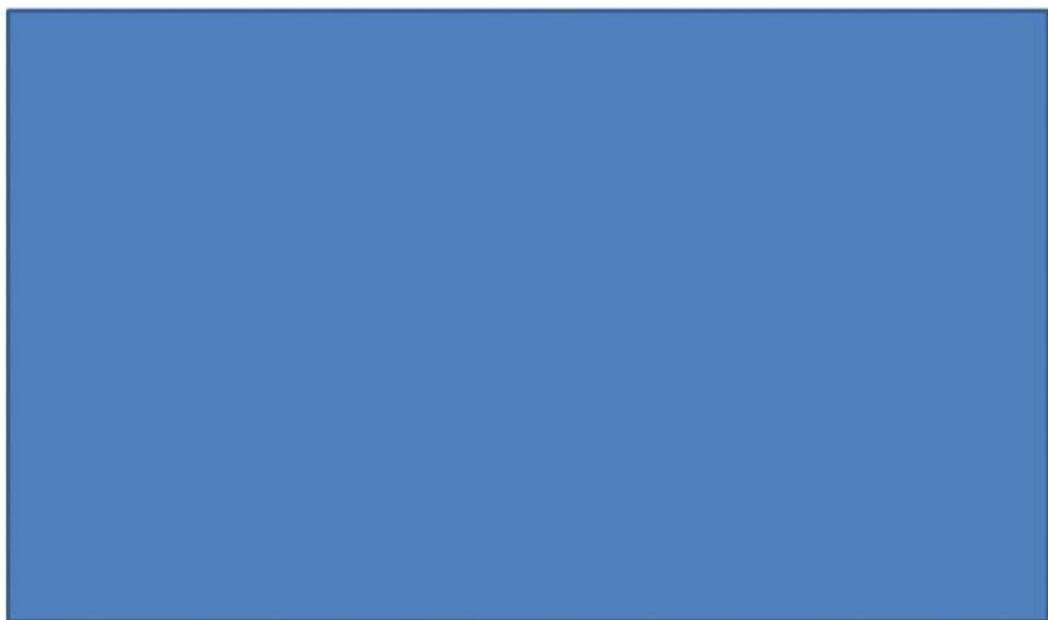
1 – OS JOGOS COOPERATIVOS SÃO DINÂMICAS QUE PROMOVEM?

- A INDIVIDUALIDADE
- A AJUDA MÚTUA
- O RACIOCÍNIO
- A DESTREZA

2 - COM RELAÇÃO AOS JOGOS COOPERATIVOS, É CORRETO AFIRMAR QUE:

- UM TIME GANHA E OUTRO PERDE.
- TODOS TÊM QUE CHEGAR JUNTOS A UMA META COMUM.
- TODOS SÃO ALIADOS.
- O OBJETIVO É A VITÓRIA.
- NÃO HÁ ADVERSÁRIOS.

3 – AGORA, VOCÊ PODE PRATICAR O JOGO COOPERATIVO QUE APRENDEMOS HOJE. CHAME AS PESSOAS DE SUA CASA, ESTABELEÇA UMA META E TENTE ALCANÇAR. SEGUE UM LINK, COMO EXEMPLO.



Fonte: [www.pae-seduct-campos.com](http://www.pae-seduct-campos.com)