

ATIVIDADES DE INFORMÁTICA EDUCATIVA - EAD MUNDO ANIMAL

NOME: _____ PROFª ANDREA



1) LIGUE O ANIMAL AO SEU ALIMENTO



2) SELECIONE O ANIMAL QUE:

VOA



VIVE NA ÁGUA



FAZ MEL



TEM QUATRO PATAS



- 3) RECORTE E COLE A PARTE QUE ESTÁ FALTANDO PARA MONTAR O ANIMAL. DEPOIS DE MONTAR ESCREVA O NOME DO ANIMAL NAS LINHAS AO LADO

| | |
|---|--|
| ELEFANTE  | |
| PORCO  | |
| OVELHA  | |
| VACA  | |
| CACHORRO  | |

ELEFANTE

PORCO

OVELHA

VACA

CACHORRO

