

Para cada una de las situaciones, ubíquela dentro de una actividad matemática:

★ Recorrer un laberinto	JUGAR	CONTAR	MEDIR	COMUNICAR	DISEÑAR	LOCALIZAR
★ Registrar las anotaciones del juego "Voltea las latas"	JUGAR	CONTAR	MEDIR	COMUNICAR	DISEÑAR	LOCALIZAR
★ Armar una torre con bloques de madera o con legos	JUGAR	CONTAR	MEDIR	COMUNICAR	DISEÑAR	LOCALIZAR
★ Saltar la cuerda	JUGAR	CONTAR	MEDIR	COMUNICAR	DISEÑAR	LOCALIZAR
★ Armar una casita o carpa con telas	JUGAR	CONTAR	MEDIR	COMUNICAR	DISEÑAR	LOCALIZAR
★ Pintar un dibujo donde el sol esté junto con las nubes en la parte superior.	JUGAR	CONTAR	MEDIR	COMUNICAR	DISEÑAR	LOCALIZAR
★ Poner un muñeco sobre la mesita y que todos lo dibujen desde la perspectiva de dónde lo ven	JUGAR	CONTAR	MEDIR	COMUNICAR		LOCALIZAR
★ Jugar en con los pares al gallito ciego	JUGAR	CONTAR	MEDIR	COMUNICAR		LOCALIZAR