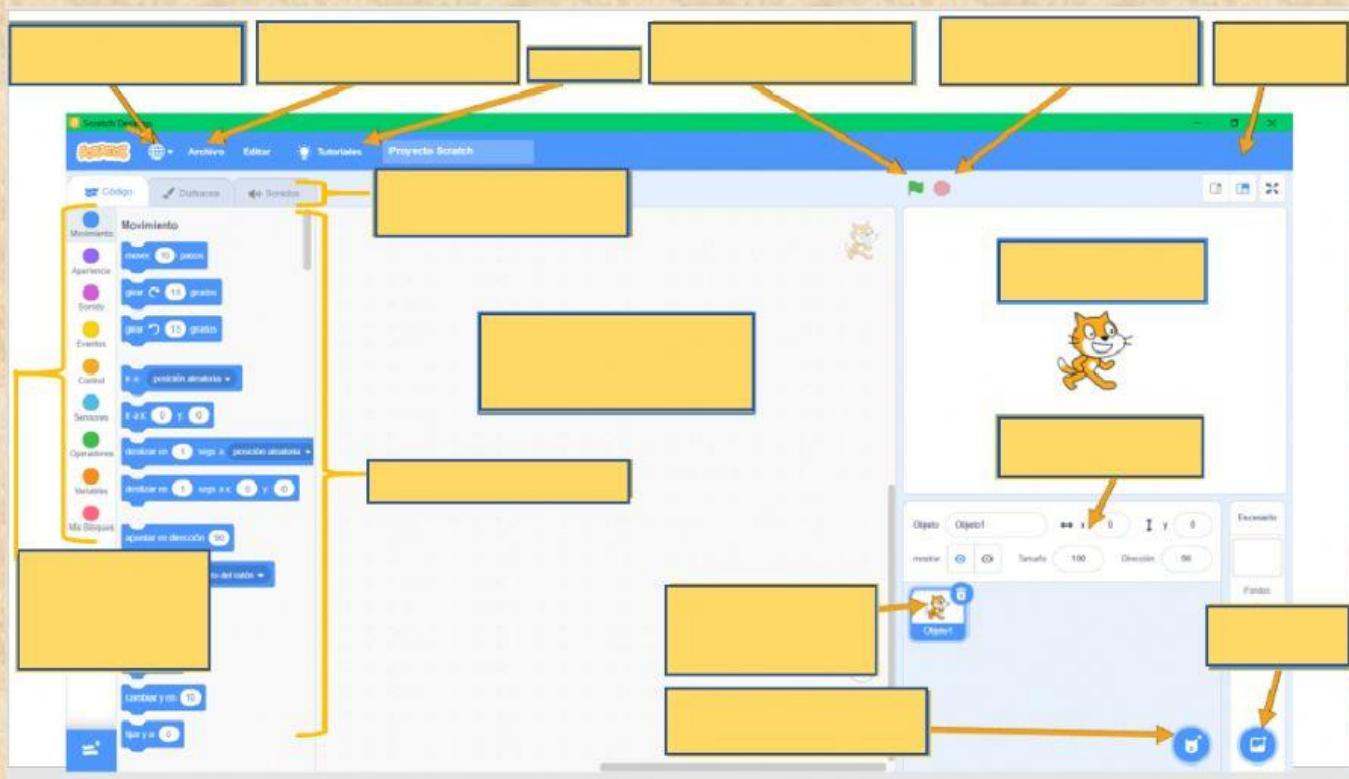


# Partes del entorno de Scratch

Arrastra el nombre de cada parte de la ventana



Escenario y objetos (personajes)

Bloques de Código

Archivo: Para guardar o cargar proyectos

Listado de personajes que hay en el juego

Configuración de los objetos

Pestañas para añadir código, sonido o disfraces

Clic en la señal de alto para iniciar un programa

Para elegir un nuevo objeto o personaje

Categoría de Bloques: Cada color corresponde a una categoría

Fondo del juego

Clic en la bandera verde para iniciar un programa

Área de Trabajo: Coloca aquí los bloques y crea tu programa

Tutoriales

Idioma: Para cambiar idioma de Scratch

Tamaño del escenario