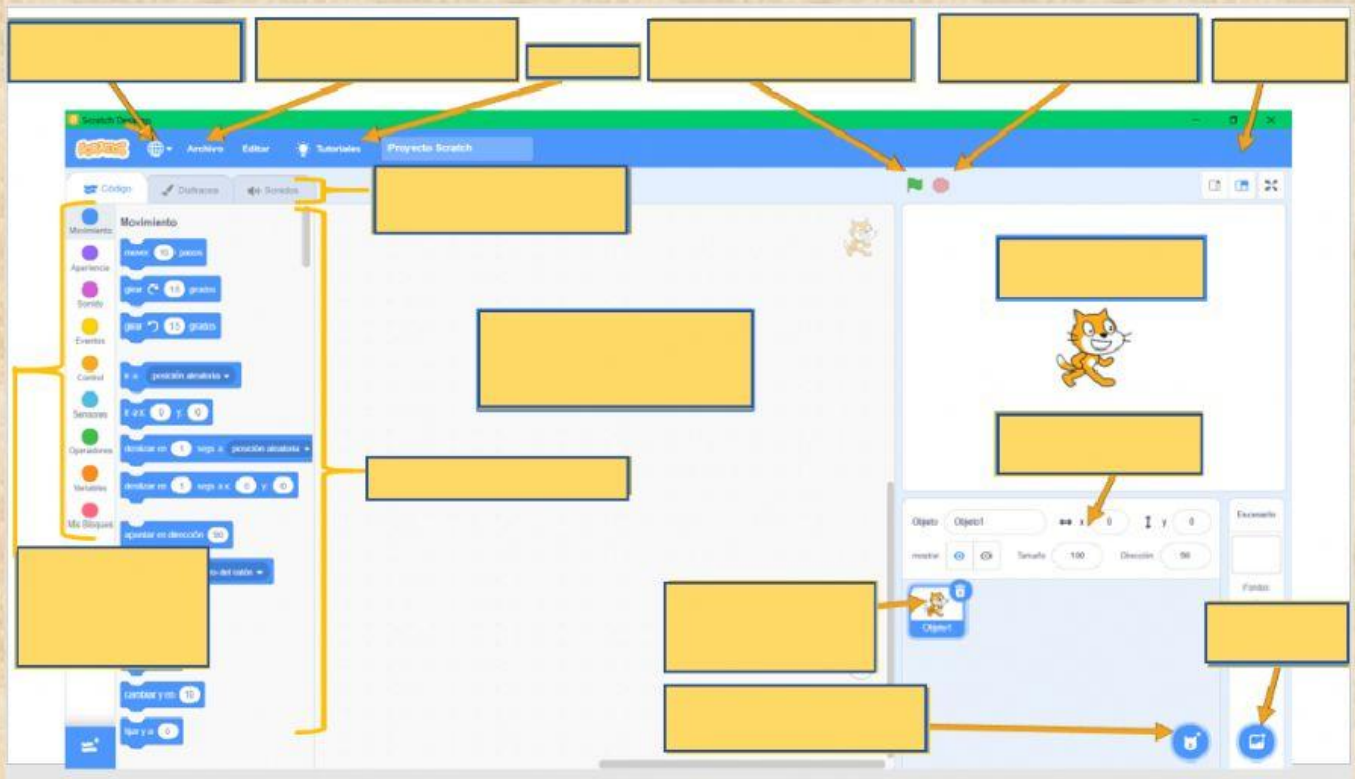


# Partes del entorno de Scratch

Arrastre el nombre de cada parte de la ventana



Escenario y objetos  
(personajes)

Bloques de Código

Archivo: Para guardar o  
cargar proyectos

Listado de  
personajes que hay  
en el juego

Configuración de  
los objetos

Pestañas para añadir  
código, sonido o disfraces

Clic en la señal de alto  
para iniciar un programa

Para elegir un nuevo  
objeto o personaje

Tutoriales

Idioma: Para cambiar  
Idioma de Scratch

Tamaño del  
escenario

Categoría de  
Bloques: Cada  
color corresponde  
a una categoría

Fondo del  
juego

Clic en la bandera verde  
para iniciar un programa

Área de Trabajo: Coloca  
aquí los bloques y crea  
tu programa