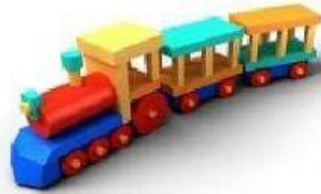


ACTIVIDAD EN CLASES

1.- SELECCIONA LOS MOUSE CON EL CLIC DERECHO



2.- UNE CON LÍNEA AL CPU LAS PARTES QUE PERTENCEN A LA COMPUTADORA



la de Educación
Eduardo Kingman

3.- UBICA EL MONITOR EN LA PARTE DE ARRIBA DEL ESCRITORIO



4.- UBICA EL CPU EN LA PARTE DE ABAJO DEL ESCRITORIO

