

Unidad Educativa "CIUDAD DE CARACAS"

Avenida Quitumbe y calle E – Cooperativa Nuevo Camino – Sector Bello Horizonte
Teléfonos: 3794608/3794346

Circuito C02_09_10 Código AMIE 23H00408 E-mail: Email: uecc@hotmail.com



| AÑO LECTIVO | 2021-2022 | ASIGNATURA | FISICA |
|---------------------|------------|----------------|----------------|
| QUIMESTRE | Primero | ESTUDIANTE | |
| SEMANA | 4 | AÑO / PARALELO | SEGUNDO A B |
| FECHA DE ENTREGA | 11-06-2021 | PROFESOR (A) | ALFREDO PAUCAR |

CINEMATICA

Con una flecha relaciona los siguientes enunciados

| • | Sistema de referencia | Es una parte de la mecánica que estudia el movimiento de los cuerpos sin considerar las causas que lo generan. |
|---|-----------------------|--|
| | | Corresponde a la longitud de la trayectoria. También es conocida como camino recorrido. |
| • | Tiempo | For the second s |
| | | Es una magnitud escalar que nos permite medir la duración de eventos que están sujetos a cambios o aquellos sistemas que se encuentran en observación. |
| • | Movimiento | observacion. |
| ٠ | Velocidad | Representa un conjunto de coordenadas espacio temporales que son necesarias para poder determinar la ubicación o posición de un punto en |
| | Desplazamiento | el espacio |
| • | Despiazamento | |
| | Rapidez | Es una magnitud escalar que representa la razón de cambio entre la distancia recorrida y el tiempo |
| | Toursday | Es la línea que une todas las posiciones barrida por el cuerpo. |
| • | Trayectoria | |
| | | Es una magnitud vectorial que representa el cambio de posición de la partícula durante su movimiento. |
| • | Distancia | |
| | | Representa el cambio de la posición de un cuerpo en un intervalo de tiempo con respecto a un sistema de referencia. |
| • | Cinemática | |
| | | Es una magnitud vectorial que representa la |
| | | razón de cambio del desplazamiento en el tiempo. |



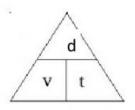
MOVIMIENTO RECTILINEO UNIFORME



El movimiento rectilíneo uniforme o también conocido por sus siglas M.R.U. es un movimiento que tiene una trayectoria en línea recta y una velocidad constante, cuando un cuerpo está a una velocidad constante significa que no existe ninguna fuerza o aceleración que esté actuando sobre él, por lo que en un M.R.U. la aceleración siempre es nula.

 $V=rac{d}{t}$ m Unidad de velocidad Unidad de velocidad Unidad de distancia Unidad de tiempo ARRASTRALA UNIDAD CORRECTA

 $\begin{bmatrix} v - \frac{d}{t} \\ v - \frac{d}{t} \end{bmatrix} \begin{cases} x \text{ se mide en m} \\ t \text{ se mide en m/s} \\ v \text{ se mide en m/s} \end{cases}$



Ejemplo 1. Calcula la distancia que recorrerá un ciclista que lleva una velocidad de 9 m/s durante un tiempo de 52 s.



| Ejemplo 2. Calcula la velocidad de una avioneta que recorre una distancia de 2312 m en 50 s. | $v = \frac{d}{t} = \frac{}{} = \frac{}{}$ |
|--|---|
| Ejemplo 3. Calcula el tiempo que tardará una ardilla en recorrer una distancia de 22 m si lleva una velocidad de 3 m/s. | $t = \frac{d}{v} = {}$ |
| Ejemplo 4. Calcula la velocidad de un tren que recorre una distancia de 2728 m en 38 s. | $v = \frac{d}{t} = \frac{}{} = \frac{}{}$ |
| Ejemplo 5. Calcula la distancia que recorrerá una esquiadora que lleva una velocidad de 18 m/s durante un tiempo de 36 s. | ₹ d(=v·t = |
| Ejemplo 6. Calcula el tiempo que tardará una moto en recorrer una distancia de 280 m si lleva una velocidad de 130 m/s. | $t = \frac{d}{v} = {} = {}$ |