ÁREA: TECNOLOGÍA	ASIGNATURA: INFORMÁTICA
GRADO: PRE- ESCOLAR	
PERIODO: SEGUNDO	DOCENTE: WULFRAN TORRES
UNIDAD	Partes del Computador (practica)

Centro Educativo y Jardín Infantil Chispitas Alegres

TALLER VIRTUAL

Resolución de aprobación 401 del 2002 -- Resolución de ampliación 1960 del 2020

LAS PARTES DEL COMPUTADOR

Objetivo de Aprendizaje:

- ✓ Conocer e identificar las partes que conforman el computador (Monitor, Torre, Mouse, Teclado, Impresora, Parlantes, Cámara).

Arrastra el nombre que le corresponde a cada parte del computador

Monitor | Càmara | impresora | Mouse | Torre | Teclado | Parlantes

impresora | Mouse | Teclado

Parlantes | Torre | Càmara | Monitor

En el marco de la emergencia presentada en Turbaco por la presencia del coronavirus el Centro educativo aborda dicha situación facilitando un trabajo no presencial mediante el desarrollo de guías y en modalidad de alternancia, acceso a la plataforma CIUDAD EDUCATIVA Y TRENDI mientras dure la situación

LIVEWORKSHEETS

ÁREA: TECNOLOGÍA	ASIGNATURA: INFORMÁTICA
GRADO: PRE- ESCOLAR	
PERIODO: SEGUNDO	DOCENTE: WULFRAN TORRES
UNIDAD	Partes del Computador (practica)

TALLER VIRTUAL

Resolución de aprobación 401 del 2002 -- Resolución de ampliación 1960 del 2020

LAS PARTES DEL COMPUTADOR

Une la palabra con la imagen

Càmara

Parlantes

Mouse

impresora

Monitor

Teclado

Torre

En el marco de la emergencia presentada en Turbaco por la presencia del coronavirus el Centro educativo aborda dicha situación facilitando un trabajo no presencial mediante el desarrollo de guías y en modalidad de alternancia, acceso a la plataforma CIUDAD EDUCATIVA Y TRENDI mientras dure la situación

LIVEWORKSHEETS