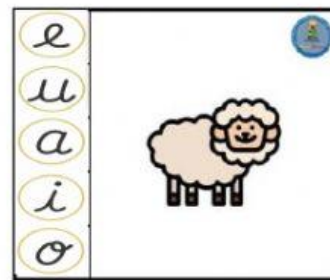
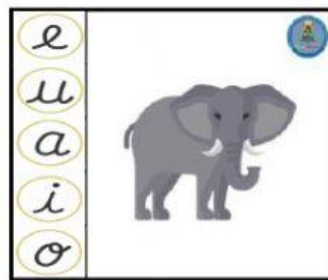
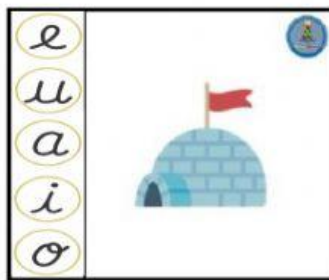
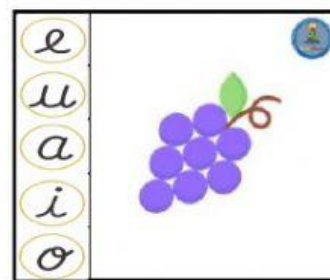
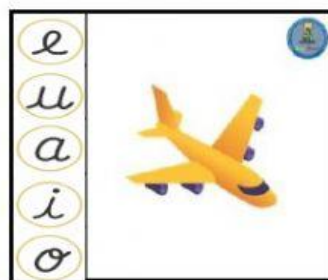
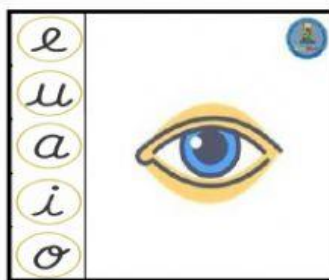


COMUNICACIÓN

1. marca la imagen que son iguales.



2. marca según corresponde el sonido inicial de cada imagen



3. Adivinanza, une según corresponda.

Tiene alas, puede volar, lleva pasajeros.





Es pequeña, sirve para abrir candados.



Es redonda y a los niños les gusta patearlas para jugar con ella.



4. Marca los recuadros según la cantidad de sílabas de cada imagen.

 TOMATE	 PERA	 POLLO	 QUESO
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

5. lee y une según corresponde.

au.

li.

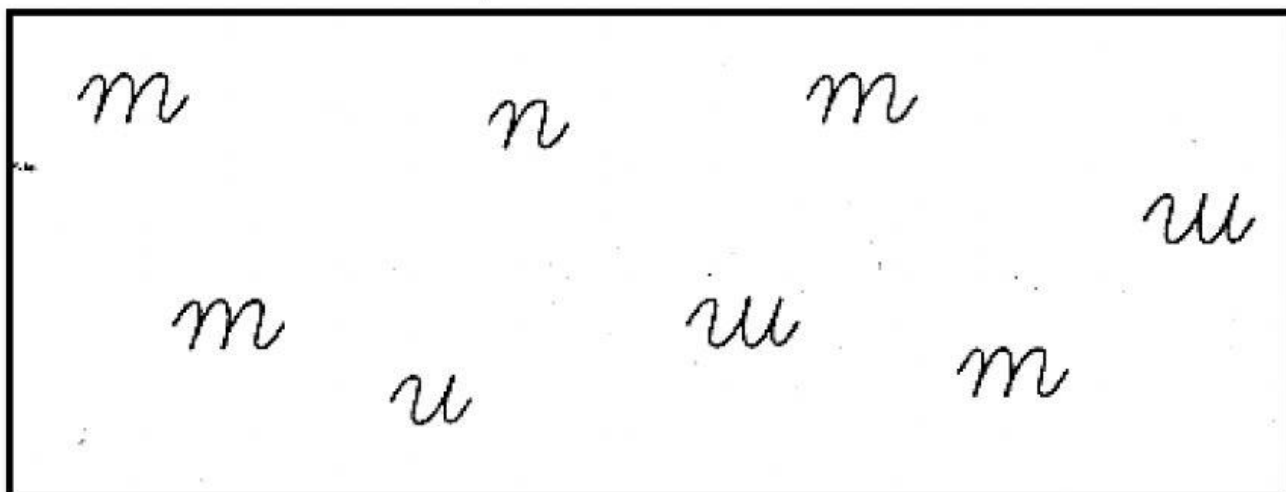
eu.

.li

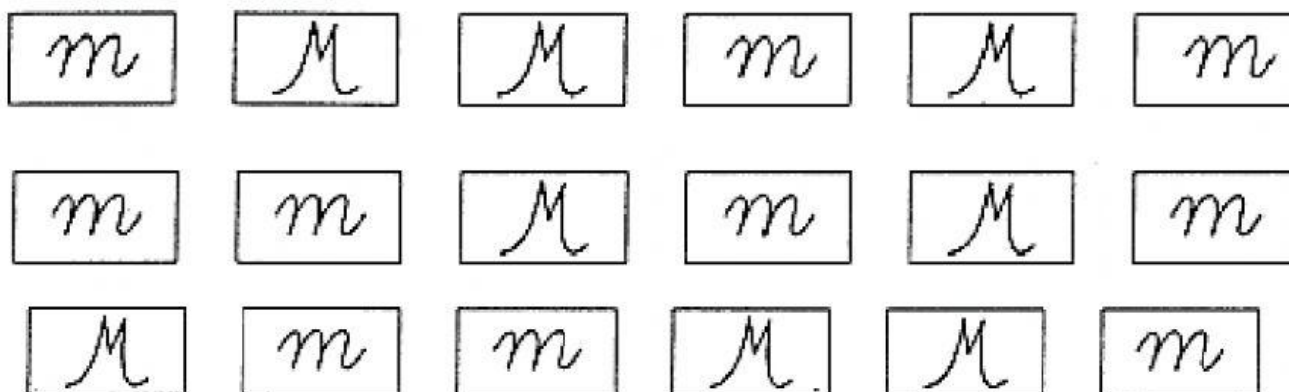
.eu

.au

6. Selecciona todas las "m" minúscula que encuentres.



7. Selecciona todas las "M" mayúsculas que encuentres.



8. Escribe tu nombre y envía y foto
 9. Escribe las vocales cursivas. Y envía una foto