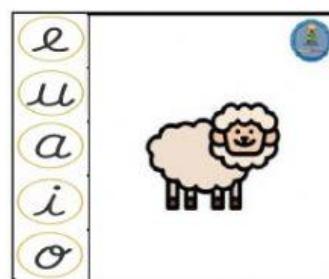
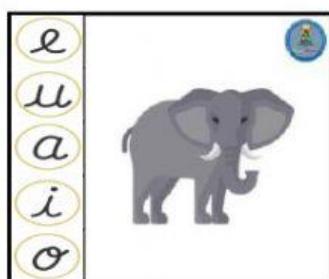
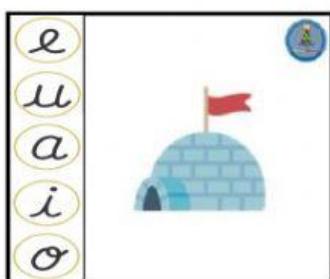
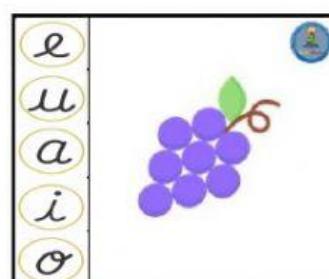
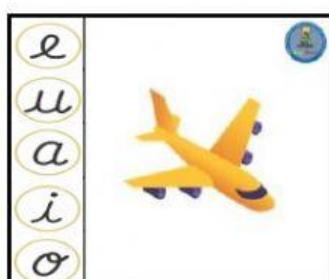
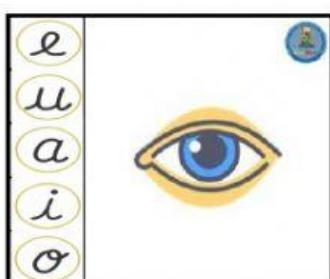


COMUNICACIÓN

1. marca la imagen que son iguales.



2. marca según corresponde el sonido inicial de cada imagen



3. Adivinanza, une según corresponda.

Tiene alas, puede volar, lleva pasajeros.



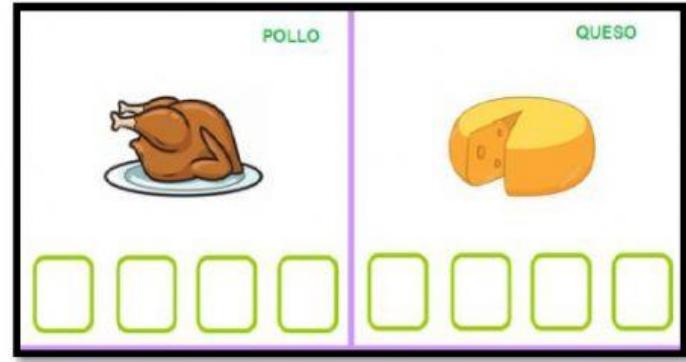
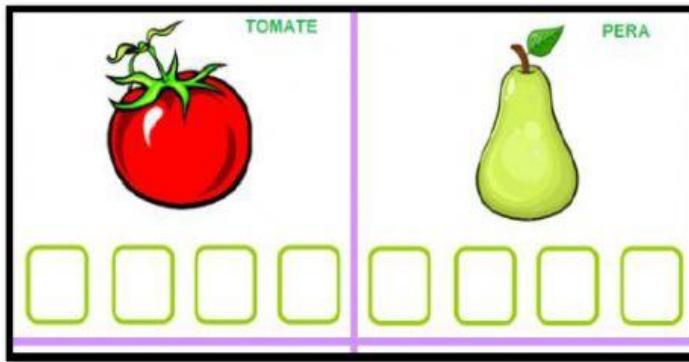
Es pequeña, sirve para abrir candados.



Es redonda y a los niños les gusta patearla para jugar con ella.



4. Marca los cuadros según la cantidad de silabas de cada imagen.



5. Lee y une según corresponde.

au ·

· ei

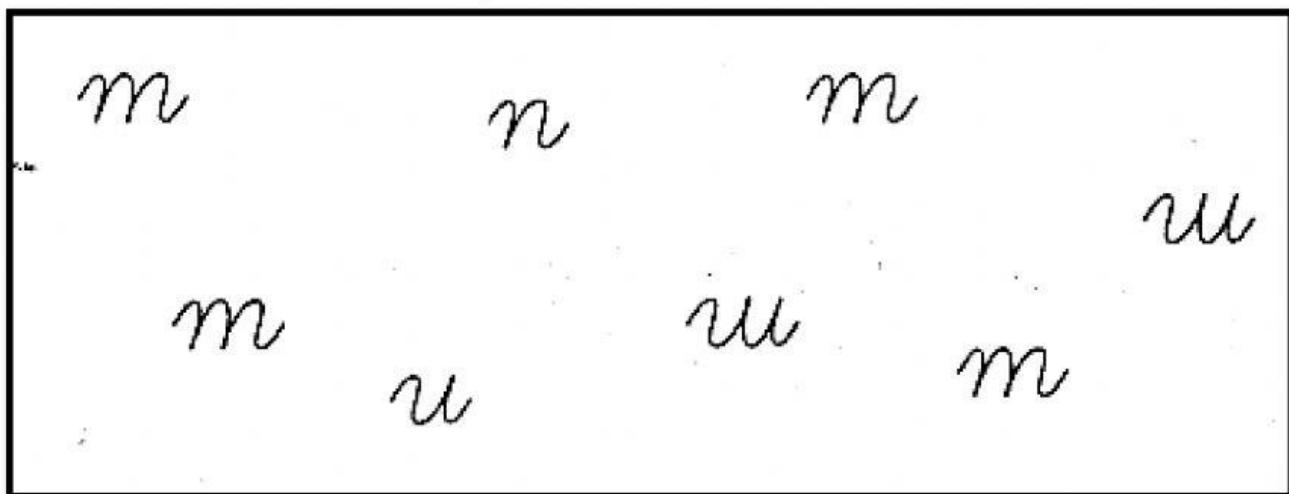
ei ·

· eu

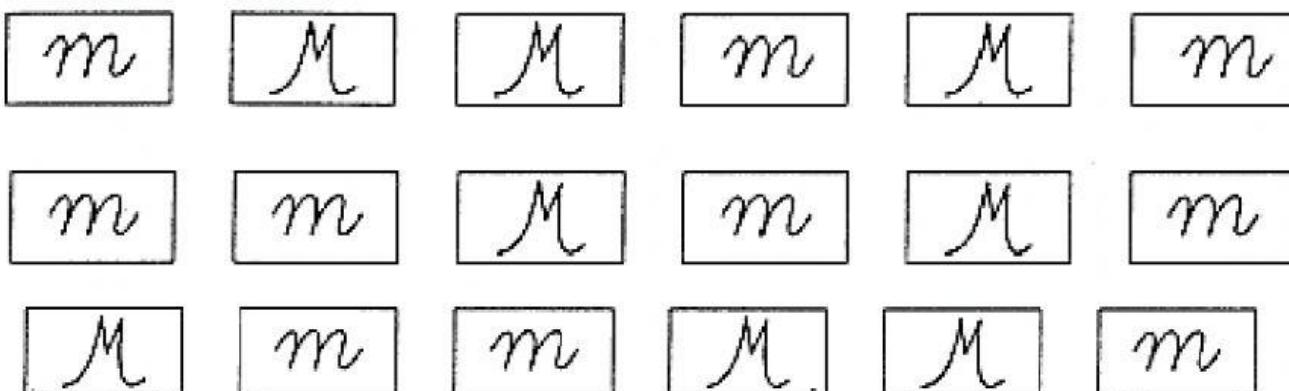
eu ·

· au

6. Selecciona todas las "m" minúscula que encuentres.



7. Selecciona todas las "M" mayúsculas que encuentres.



8. Escribe tu nombre y envía foto

9. Escribe las vocales cursivas. Y envía una foto