EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS.

CODIGO: GPG-RC013 PAGINA 1 DE 1 VERSION: 3 FECHA DE CREACIÓN: 22 -02 - 12

AREA:	Tecnología e Informática	**ASIGNATURA:**	Tecnología e Informática	VALORACION
FECHA:	31/05/2021	**CURSO:**	Primero	
SEMESTRE/ CORTE No:	I/I	**DOCENTE:**	Nicolás Rico	
NOMBRE DEL ESTUDIANTE:				

1. Una las partes del computador con sus nombres.



IMPRESORA



TORRE



MONITOR



MOUSE



TECLADO



PARLANTES

LIVEWORKSHEETS

2. Clasifique las imágenes de los iconos y partes del computador.

Hardware	

Software	



LIVEWORKSHEETS

3. Seleccione cual es la postura apropiada para utilizar el computador.



LIVEWORKSHEETS