

# ESTRUCTURA BASICA DE UN PORGRAMA EN C++

1.- Arrastra cada palabra al lugar que corresponda para señalar las partes que conforman el programa

// Programa que muestra el mensaje *Hola mundo!!!* por pantalla

#include <iostream>

using namespace std;

int main(void)

{

cout << "Hola mundo!!!\n";

}

Final del programa

Directivas del  
preprocesador

Función principal

Cuerpo del programa

Comentarios