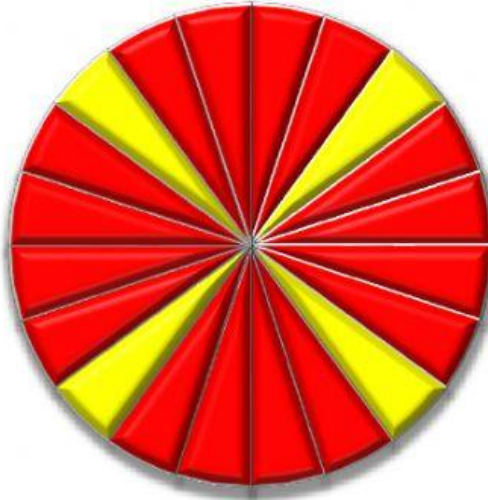




PROBABILIDAD

Estimados Estudiantes, dígnese en realizar los siguientes problemas sobre el cálculo de probabilidades.



Calcular la probabilidad de que salga "una casilla roja " al girar la flecha de la ruleta:

Casos favorables: 16

Casos posibles: 20

Probabilidad =

(/) * 100 = %

Calcular la probabilidad de que salga "una casilla amarilla" al girar la flecha de la ruleta:

Casos favorables: 4

Casos posibles: 20

Probabilidad =

(/) * 100 = %



Calcular la probabilidad de que salga "una canica blanca" al sacar una canica de la caja con 12 canicas:



Casos favorables:

Casos posibles:

Probabilidad = (/) * 100 = %