

EVALUACIÓN PARTE 2

1. Arrastre los bloques adecuadamente para completar el programa

```
cout<<"\nB. Secuencia Descendente";  
cout<<"\nD. Divisores";  
cout<<"\n\nElija opción: ";  
int contador, numero;  
char opcion;  
cout<<"\nC. Múltiplos";  
cin>>opcion;  
cout<<"\nA. Secuencia Ascendente";
```


EVALUACIÓN PARTE 2

2. Arrastre los bloques adecuadamente para completar el programa (SECUENCIA 1)

```
cout<<"\nSecuencia: ";           while(contador<=numero)
cin>>numero;                     cout<<contador<<" ";           }
                                contador=(contador+2);
contador=1;                       {                               cout<<"\n\nIngrese número: ";
```

EVALUACIÓN PARTE 2

3. Arrastre los bloques adecuadamente para completar el programa (SECUENCIA 2)

```
{
cout<<contador<<" ";
cout<<"\n\nIngrese número: ";
contador=numero;
contador=(contador-2);
cin>>numero;
while(contador>=1)
cout<<"\nSecuencia: ";
}
```

EVALUACIÓN PARTE 2

4. Arrastre los bloques adecuadamente para completar el programa (SECUENCIA 3)

```
cout<<"\nSecuencia: ";
while(contador<=10)
{
    cout<<contador*numero<<" , ";
}
contador=1;
cout<<"\n\nIngrese número: ";
contador=(contador+1);
cin>>numero;
```

EVALUACIÓN PARTE 2

5. Arrastre los bloques adecuadamente para completar el programa (SECUENCIA 4)

```
while(contador<=numero)      cout<<"\nSecuencia: ";
{ //while      contador=1;      if((numero%contador)==0)
  { //if      } //while      } //if      contador=(contador+1);
cout<<contador<<" ";      cout<<"\n\nIngrese número: ";
      cin>>numero;
```

12 empty rectangular boxes for drag-and-drop.