

PRACTIQUEMOS

Nombre:

Grado:

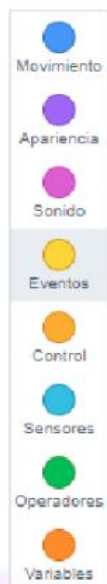
Fecha:

I- Coloca en cada recuadro los bloques correspondientes

Subir objeto	Subir fondo	Elegir sonido	Idioma	Parar y Detener
--------------	-------------	---------------	--------	-----------------



II- Observa la siguiente imagen, une los bloques del lado izquierdo con los bloques del lado derecho



Sonido

Apariencia

Control

Sensores

Eventos

Variables

Operadores

III- Crea tu propio programa

Elige un fondo, puede ser el que más te guste.



Escribe que observaste, hacia donde se mueve el objeto:

Elige un objeto



Añade los siguientes bloques de programación

