



Estudante: _____ 2º Ano _____

Professora: _____ Dia: _____ Mês: _____ Ano: _____

Aula Interativa de Informática - 2

1. AO USARMOS O COMPUTADOR OU O CELULAR ESTAMOS EM CONTATO COM VÁRIOS ÍCONES QUE IDENTIFICAM APLICATIVOS E FERRAMENTAS QUE FAZEM PARTE DAS TECNOLOGIAS DIGITAIS. E QUANDO FALAMOS DE MEIO AMBIENTE TAMBÉM PODEMOS USAR VÁRIOS ÍCONES BEM CONHECIDOS. LIGUE CADA SÍMBOLO AO SEU SIGNIFICADO:



PASTA DE ARQUIVO

LIXO NO LIXO

YOUTUBE

ENERGIA SOLAR

DOCUMENTO WORD

RECICLAGEM



2. MARQUE COM UM "X", AS FRASES CORRETAS PARA CADA AÇÃO BOA PARA O MEIO AMBIENTE:



- () JOGAR O LIXO NO CHÃO.
- () LEVAR O LIXO PARA CASA.
- () JOGAR O LIXO NO LUGAR CERTO.



- () TOMAR BANHO DEMORADO.
- () DESLIGAR O CHUVEIRO PARA ENSABOAR-SE.
- () NÃO TOMAR BANHO.



- () PLANTAR ÁRVORES NATIVAS E FRUTÍFERAS.
- () DERRUBAR TODAS AS ÁRVORES.
- () NÃO CUIDAR DAS PLANTAS E NEM DOS ANIMAIS.