

Colegio Mixto Hermano Pedro de San José de Betancourth

Evaluación de computación

Primero Primaria

Actividad # 1 Une con una línea los iconos que son iguales.

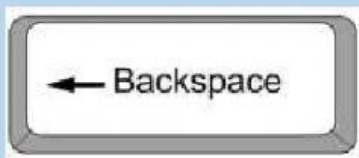


ACTIVIDAD # 2 Observa el Icono y elige a que programa pertenece.



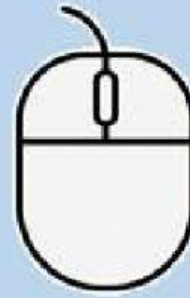
ACTIVIDAD # 3

Actividad 3 Selecciona de la lista desplegable el nombre correcto de la tecla y de la flecha del mouse.

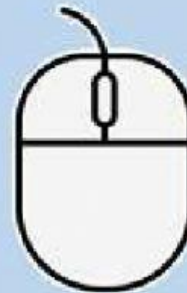


ACTIVIDAD # 4 Observa la imagen y selecciona lo que se te indica,

BOTON IZQUIERDO



BOTON DERECHO



Skroll (rueda)

