الطالبة : .....

الصف : السابع عام (1) .

نماذج المحاكاة2

التقويم البنائي

الأحمر

يفوزُ عليٌّ في % 30 مِنْ ألعابِ الفيديو التي يلعبُها.

صفْ نموذجًا يمكنُ استخدامُهُ لمُحاكاةِ الاحتمالِ التَّجريبيِّ للفوزِ في 7 ألعابٍ متتاليةٍ.

- تدويرُ قُرصِ دوّارٍ لهُ 10 قطاعاتٍ متساويةٍ (6 باللونِ الأزرقِ و 4 باللونِ الأحمرِ). 30 مرّةً.
- تدويرُ قُرصِ دوّارٍ لهُ 10 قطاعاتٍ متساويةٍ (3 باللونِ الأزرقِ و 7 باللونِ الأحمرِ) 5 مرّاتٍ.
- تدويرُ قُرصِ دوّارٍ لهُ 10 قطاعاتٍ متساويةٍ (3 باللونِ الأزرقِ و 7 باللونِ الأحمرِ) 7 مرّاتٍ.
- تدويرُ قُرصِ دوّارٍ لهُ 10 قطاعاتٍ متساويةٍ (4 باللونِ الأزرقِ و 6 باللونِ الأحمرِ) 6 مرّاتٍ.

اعداد : أ. سهاد أحمد المهر

LIVEWORKSHEETS