



ورقة عمل عن أنواع المتغيرات في لغة البايثون

تمرين 1

ما هي مخرجات (القيم التي سيُطبعها) البرنامج التالي:

```
x = y = z = 10  
print('x = ', x)  
print('y = ', y)  
print('z = ', z)
```

تمرين 2

اكتب نوع المتغير للبرامج التالية :

```
1) y = 'hello'  
print(type(y))
```

```
2) x = 1  
print(type(x))
```

3) k = 3.5

print(type(k))

4) var = [5,8,9,15,20,6,25]

print(type(var))

5)

check = True

if check == True:

 print('check = True')

else:

 print('check = False')

تمرين 3

مد بخط للجواب الصح :

عبارة عن نوع من البيانات	10
Integer	5.3
Float	Type()
تستعمل لمعرفة نوع المتغير	Value