

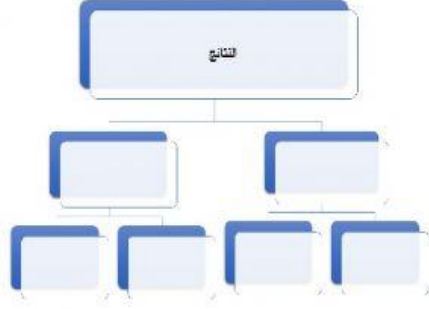
تحقق من فهمك

ناتج التعلم الأول : استخدام القوائم والجداول والمخططات الشجرية لتمثيل الفضاء العيني.

مثل فضاء العينة لكل تجربة مما يأتي باستعمال الجدول والرسم الشجري.

(1) عندما يضرب اللاعب ركلة الجزاء فإنه يسجل هدفاً (G) أو لا يسجل (O). افرض أن اللاعب يضرب ركلة جزاء مرتين.

الحل



الناتج	تسجيل G	عدم تسجيل O
تسجيل G		
عدم تسجيل O		