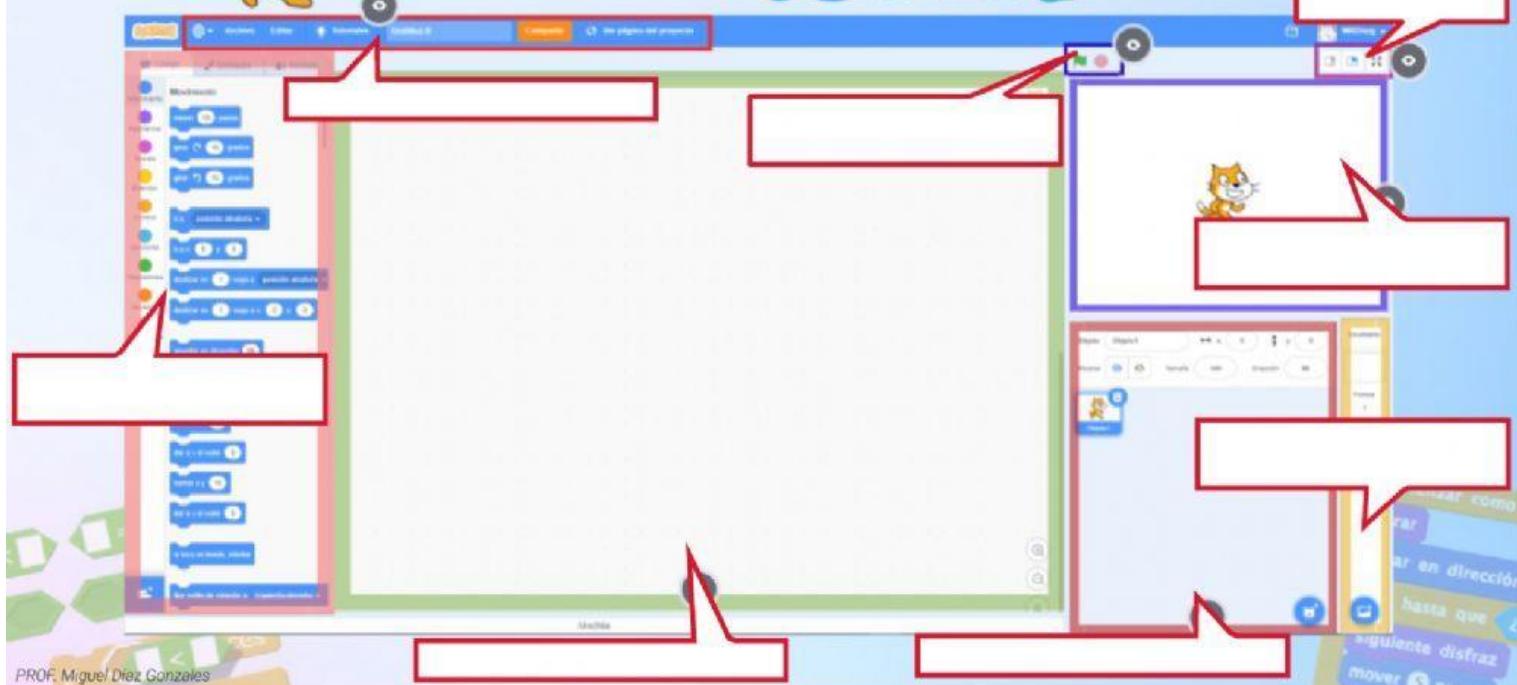




IDENTIFICA Y MUEVE CADA UNO DE LOS TEXTOS (PARTE INFERIOR) DE LOS ELEMENTOS DEL ENTORNO DEL SCRATCH EN LOS RECTÁNGULOS EN BLANCO DE LA FIGURA.



ENTORNO DEL SCRATCH 3.0



PROF. Miguel Díaz González

LIBRERÍA DE BLOQUES,
DISFRACES Y SONIDO

ÁREA DE PROGRAMA

BARRA DE EDICIÓN
PANEL DE OBJETOS (SPRITE)
PANEL DE ESCENARIO
(FONDO)

BOTONES DE
EJECUTAR Y DETENER
BARRA DE MENÚ
PANEL DE FOTOS

MODOS DE
VISTA PREVIA

ÁREA DE VISTA PREVIA -
ESCENARIO

LIVEWORKSHEETS