

	ESCUELA ADVENTISTA DE HUALPÉN Matemática Prof.: <i>Luis Martínez Silva</i>	GUÍA DE APRENDIZAJE 4° Año <i>“Secuencias y patrones”</i>	Validación
Nombre:			Porcentaje de logro.
Objetivo de Aprendizaje: OA 13 - Identificar y describir patrones numéricos en tablas que involucren una operación, de manera manual y/o usando software educativo.			
HABILIDADES: <i>Comprender, Analizar, Aplicar, Crear.</i>			

Determina el patrón y completa las secuencias.

1. $+$



2. $+$



3. $+$



4.





15	13					
----	----	--	--	--	--	--

5.





33	28					
----	----	--	--	--	--	--

6.





56	49					
----	----	--	--	--	--	--

7.





36	32					
----	----	--	--	--	--	--

8.

×



1	3	9				
---	---	---	--	--	--	--

9.

×



1	2	4				
---	---	---	--	--	--	--

10.

×



1	4	16				
---	---	----	--	--	--	--

11.

Manuel juega con canicas y cada día gana el doble de las que tenía. ¿Cuántas tendrá el sexto día si comienza con 4 canicas?

4					
---	--	--	--	--	--

El sexto día tendrá _____ canicas.

Deuteronomio 31:6

Esfuézate y ámate, no temas, ni tengas miedo de ellos, porque el Señor va contigo, no te dejará, ni te desampará.