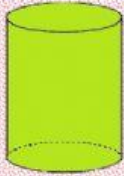
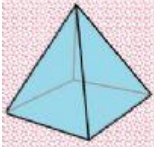
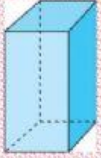
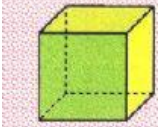


Guía

Cuerpos geométricos

1- Observa e identifica los siguientes cuerpos geométricos y luego arrastra según corresponda a su clasificación.



POLIEDROS

PRISMA

CUBO

PIRÁMIDE

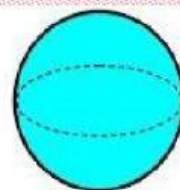
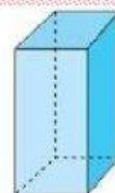
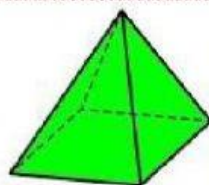
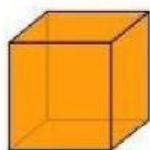
CUERPOS REDONDOS

ESFERA

CILINDRO

CONO

2- Une la imagen con el nombre de la figura 3D que corresponda.



Prisma

Esfera

Cubo

Cono

Pirámide

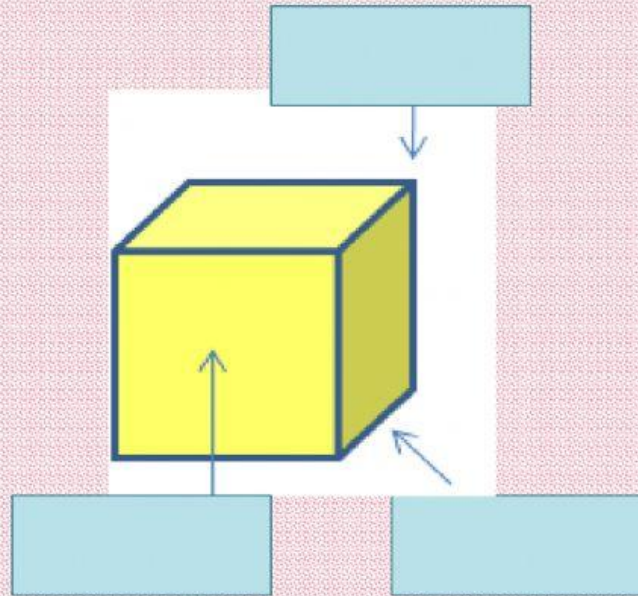
Cilindro

3- Arrastra cada elemento del cubo y responde las preguntas escribiendo solamente el número correspondiente.

CARA

VÉRTICE

ARISTA



- ¿Cuántas caras tiene un cubo?

caras.

- ¿Cuántas aristas tiene un cubo?

aristas.

- ¿Cuántos vértices tiene un cubo?

vértices.

4- Selecciona VERDADERO o FALSO, según las siguientes aseveraciones.

- El cilindro tiene dos caras basales distintas, que son círculos.

- La pirámide es un cuerpo geométrico que tiene una sola base.

- Los elementos de un prisma son: caras (basales y laterales), vértices y aristas.

- La esfera es una figura 3D que está limitada por una superficie plana.

- El cono tiene un vértice, una cara lateral y dos bases.

- Una característica de los poliedros es que sus caras son planas.

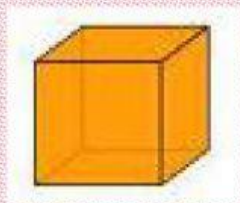
- Un cubo tiene 6 caras, 8 vértices y 12 aristas.

- La esfera tiene vértices, aristas y lados.

5- Selecciona con que cuerpo geométrico se relacionan los siguientes objetos.



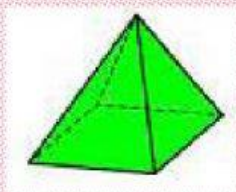
6- Escribe cuantos vértices, aristas y caras tienen los siguientes cuerpos geométricos.



Vértices

Aristas

Caras



Vértices

Aristas

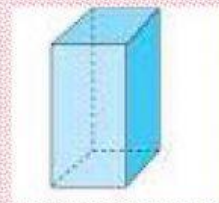
Caras



Vértices

Aristas

Caras

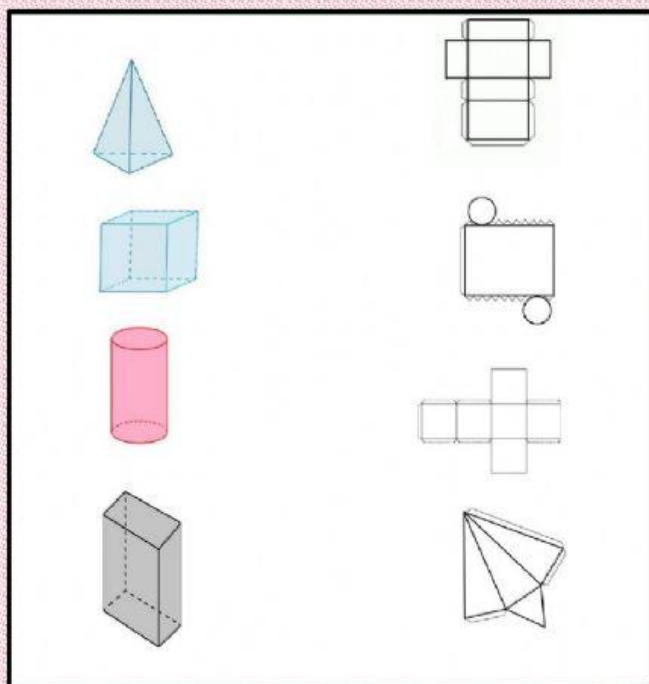


Vértices

Aristas

Caras

7- Une cada figura 3D a la red con que se pueda armar.



***¿QUÉ TANTO TE GUSTO REALIZAR ESTÁ
ACTIVIDAD?***

