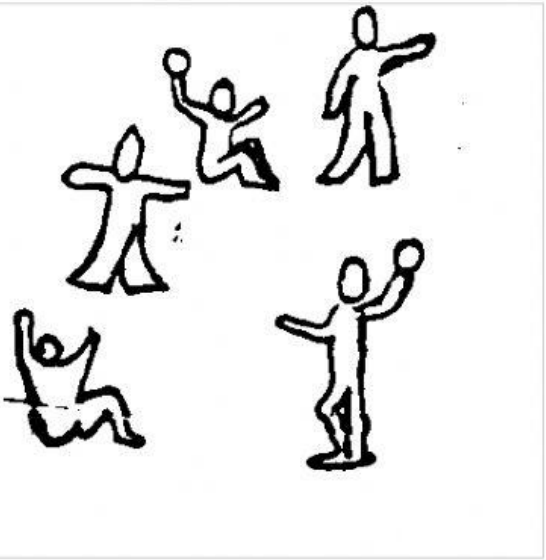
INVENTEM JOCS D'EDUACIÓ FÍSICA



A continuació trobareu un exemple de com es redacta un joc d'educació física. He triat un que coneixeu molt bé. Observeu quins punts ha de tenir la fitxa i com es fa el redactat.

<table>
<tr><th>Nom del Joc</th><th>Edats participants</th><th>Nº participants òptim</th><td rowspan="2"></td></tr>
<tr><td>Matar conills</td><td>10-12 anys</td><td>10-20</td></tr>
<tr><th colspan="2">Material necessari</th><th>Temps de durada</th><th>Instal·lació òptima</th></tr>
<tr><td colspan="2">Pilota</td><td>10 -20 min</td><td>Pista exterior</td></tr>
<tr><td colspan="4">Objectius principals</td></tr>
<tr><td colspan="4">Eliminar a tots els teus contrincants mitjançant una pilota.</td></tr>
<tr><td colspan="4">Descripció</td></tr>
<tr><td colspan="2">Situació inicial</td><td colspan="2">Gràfic</td></tr>
<tr><td colspan="2">S'expliquen les normes, i el funcionament del joc, matar conills es un joc de supervivència, o elimines o t'eliminen, es repartirà una pilota per tot el grup i una persona l'anirà a buscar, la resta del grup fugirà del que té la pilota.
-Una vegada ha agafat la pilota no es podrà moure, només podrà fer 3 passes i llençar-la cap algú, si la pilota toca a la persona i cau a terra, la persona que ha estat colpejada s'eliminarà, i al contrari si l'agafa a l'aire l'eliminat serà el llançador.
-No tornaràs a salvar-te fins que hagin eliminat a la persona que t'ha tirat la pilota.</td><td colspan="2" rowspan="3"></td></tr>
<tr><td colspan="2">Desenvolupament</td></tr>
<tr><td colspan="2">Comença el joc el monitor llençarà la pilota cap un cantó per evitar discussions per qui comença etc. Els jugadors comencen a eliminar gent.</td></tr>
<tr><td colspan="4">Situació final</td></tr>
<tr><td colspan="4">El joc en un principi no hauria d'acabar mai ja que per que acabés una persona hauria d'eliminar a tots els seus adversaris i això és molt difícil.</td></tr>
</table>

LIVEWORKSHEETS

Ara que ja ho tenim clar quines parts ha de tenir un joc, us toca a vosaltres. Inventa un joc i omple la seva fitxa. Pots agafar un joc que coneixes i modificar-lo al teu gust (intenta no copiar un joc que ja coneguis sencer). Ara omple la graella amb el teu joc:

<table>
<tr><th>Nom del Joc</th><th>Edats participants</th><th>Nº participants òptim</th><td rowspan="2"></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><th colspan="2">Material necessari</th><th>Temps de durada</th><th>Instal·lació</th></tr>
<tr><td colspan="2"></td><td></td><td></td></tr>
<tr><th colspan="4">Objectius principals</th></tr>
<tr><td colspan="4"></td></tr>
<tr><th colspan="4">Descripció</th></tr>
<tr><th colspan="2">Situació inicial</th><th colspan="2">Gràfic</th></tr>
<tr><td colspan="2"></td><td colspan="2" rowspan="3"></td></tr>
<tr><th colspan="2">Desenvolupament</th></tr>
<tr><td colspan="2"></td></tr>
<tr><th colspan="4">Situació final</th></tr>
<tr><td colspan="4"></td></tr>
</table>

LIVEWORKSHEETS