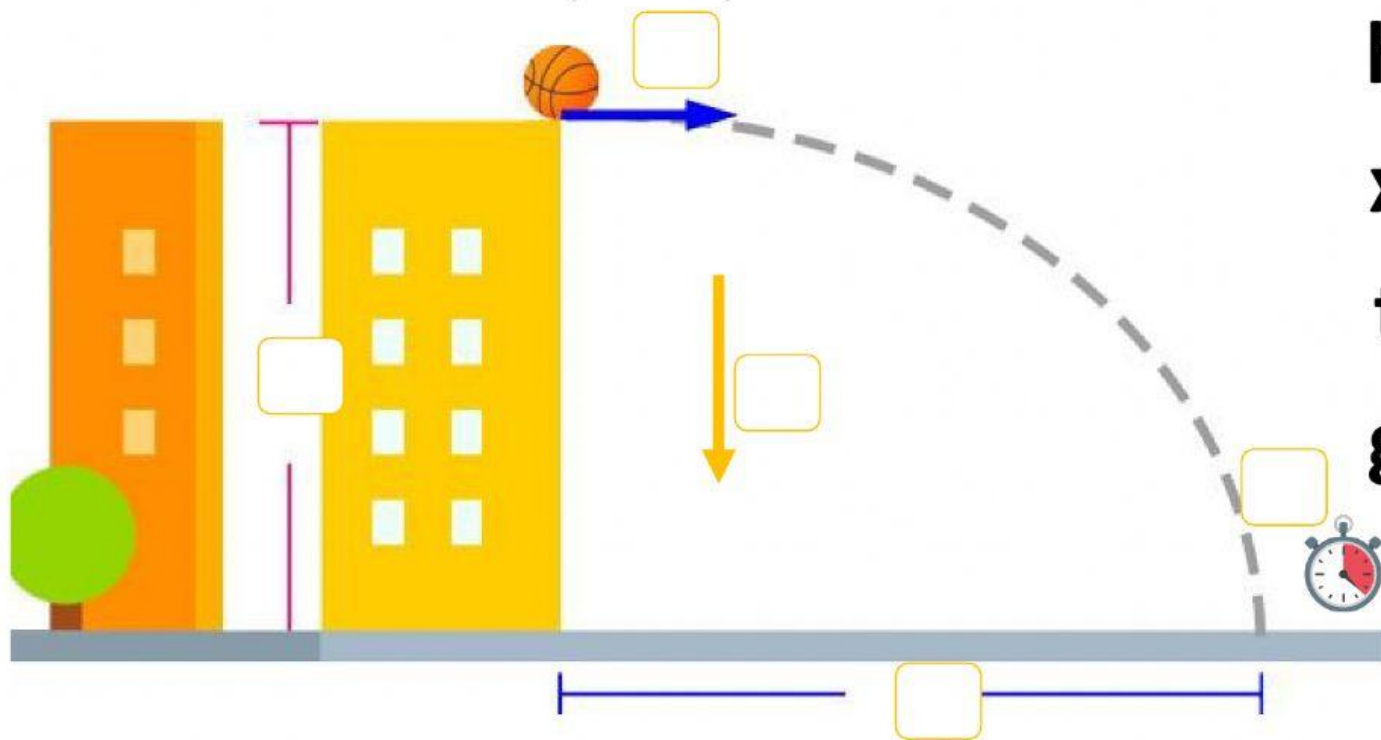




# MOVIMIENTO COMPUESTO

Traslada las variables a los sitios que corresponden:



$V_0$   
 $h$   
 $x$   
 $t$   
 $g$