

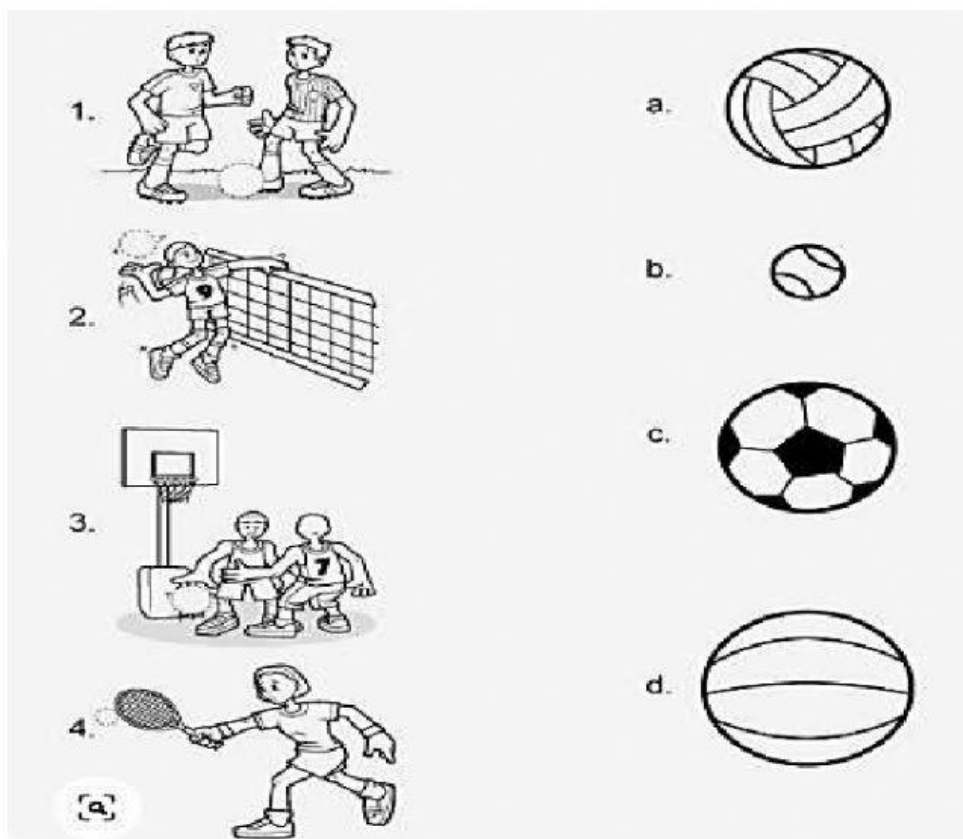


PROFESSORA (OR)	TURNO	DATA	MATÉRIA
ELIOMAR	MATUTINO	26/04 A 30/04/21	ESPORTES

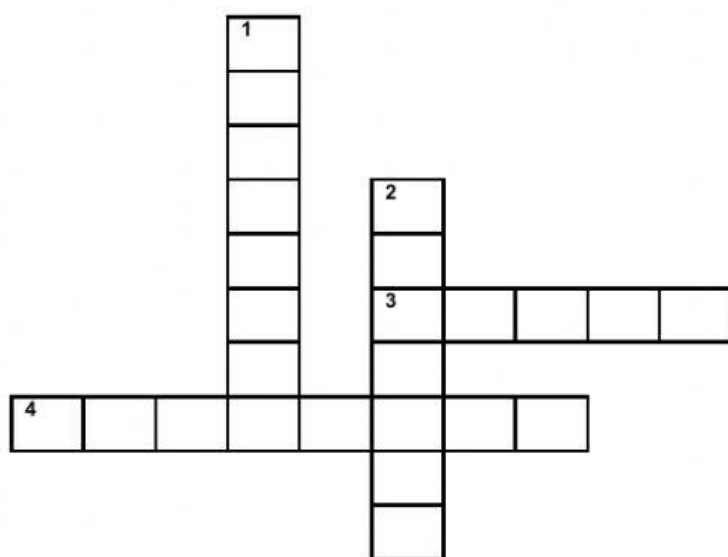
NOME COMPLETO: _____ TURMA: _____

Instruções:

Ligue as modalidades de acordo com as bolas.



FAÇA A CRUZADINHA – TIPOS DE MODALIDADE



HORIZONTAIS: 1- _____

2- _____

VERTICAIS: 1- _____

2- _____

Origem da brincadeira 5 marias

Material necessário: 5 saquinhos de tecido cheio de arroz ou ainda com pedrinhas/tampinhas.

Como jogar: Cinco marias, pode ser jogado com um ou vários jogadores.

Espalhe os saquinhos no chão, sem que fiquem muito longe, nem perto demais uns dos outros.

A maneira mais comum de jogar é começar pegando um saquinho e jogá-lo para cima.

Antes que o saquinho caia na mesa, pegue rapidamente outro saquinho com a mesma mão que atirou o primeiro.

E recupere o 1º saquinho ainda no ar, antes dele cair, sempre com a mesma mão.

Precisa ser bem rápido, é claro.

Se deixar o saquinho cair, você perde a vez para seu parceiro.

Jogue para cima os dois que estão em sua mão e tente pegar mais um antes que os outros caiam.

Vá aumentando o número de saquinhos a cada jogada até tentar pegar todos os cinco.

Variações:

Joga-se todos os saquinhos para o alto, e tenta-se "pegar" o máximo de saquinhos que conseguir com as costas da mão. Cada saquinho pego vale uma determinada quantidade de pontos, geralmente dez.

O participante deverá jogar um saquinho para o alto, pegar outro (um) que estiver no chão e pegar o que foi jogado antes que este caia no chão, ficando assim com dois na sua mão. O que foi jogado, o participante colocará de lado, e fará o mesmo até terminar todos os saquinhos. Esta também possui sub variações que quando o participante jogar o saquinho para o alto, ele deverá pegar dois saquinhos da mesa de uma só vez. E outra

ainda, quando ele jogar o saquinho para o alto na primeira vez ele deverá pegar um saquinho, e na segunda os outros três que ficaram no chão.

Faça uma pesquisa sobre a origem desta brincadeira!

