

Створення малюнків за готовими алгоритмами.



Прочитай уривок з казки.

Лисиця сіла на хвіст та облизалася:

— Я тобі зараз поясню. У Країні дурнів є чарівне поле, називається Поле Чудес... На цьому полі викопай ямку, скажи тричі: «Крекс, фекс, пекс», поклади в ямку золоту монету, засип землею, зверху посип сіллю, добре полий водою та йди спати. На ранок з ямки виросте невеличке деревце, а на ньому замість листя будуть висіти золоті монети.



1. Ця казка називається...

А. Котик і Лисиця

Б. Скарб Буратіно

В. Буратіно

2. Головний герой цієї казки ..

А. Буратіно

Б. Кіт Базиліо

В. Колобок

3. Чи правдиву інформацію повідомила Лисиця?

Так.

Ні.

4. Якими були її справжні наміри?

А. Допомогти Буратіно.

Б. Обдурити і забрати гроші.

5. Чи варто довіряти незнайомцям?

Так.

Ні.



Виправте помилки в алгоритмі Лисиці.

Поставте в порожню клітинку відповідну цифру.

☐

Знайти Поле Чудес.

☐

Викопати ямку.

☐

Покласти в ямку золоту монету.

☐

Тричі сказати: «Крекс, фекс, пекс».

☐

Посипати сіллю.

☐

Полити водою.

☐

Загорнути ямку землею.

☐

Піти спати.

Попрацюйте за комп'ютером

Сьогодні ти будеш малювати кумедні **мордочки тварин** у графічному редакторі **Скретч**. Обери одну із запропонованих тварин. Склади алгоритм і намалюй. У вільний час намалюй інші дві тварини.

