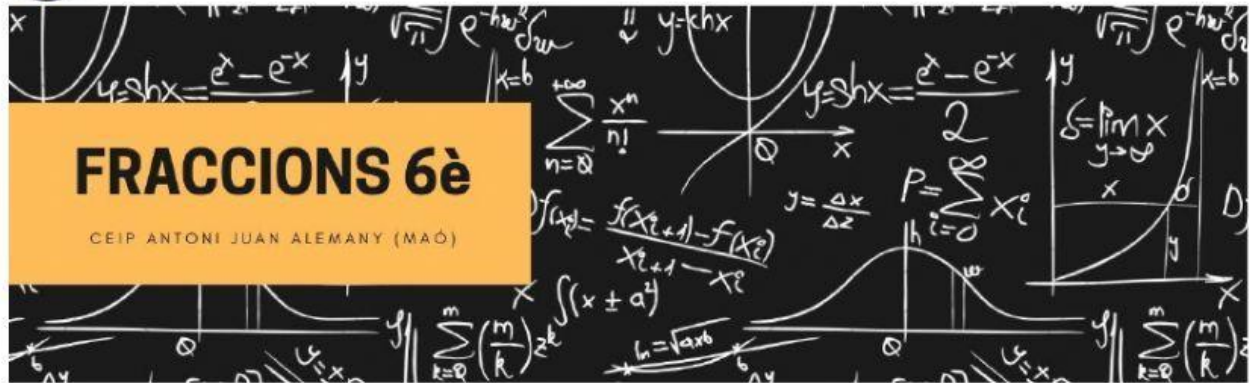




SUMA I RESTA DE FRACCIONS AMB DIFERENT DENOMINADOR

1. Na Maria va menjar $\frac{2}{5}$ de pizza i més tard va menjar $\frac{3}{10}$ més. Quina fracció total de pizza ha menjat?

a) Calcula el m.c.m. (mínim comú múltiple) dels denominadors:

$$M(5) = \{ \quad , \quad , \quad , \quad , \quad \dots \}$$

$$\text{m.c.m. } (5, 10) =$$

$$M(10) = \{ \quad , \quad , \quad , \quad , \quad \dots \}$$

b) Completa ara:

$$\frac{2}{5} \quad \frac{3}{10} = \quad - \quad - = \quad -$$

* Resposta: en total he menjat $\quad$ de pizza.

2. Hem anat d'excursió durant 3 dies. El primer dia hem recorregut $\frac{2}{5}$ del recorregut i el segon dia $\frac{3}{4}$. Quin recorregut hem fet en total durant aquests dos primers dies?

a) Calcula el m.c.m. (mínim comú múltiple) dels denominadors:

$$M(5) = \{ \quad , \quad , \quad , \quad , \quad , \quad \dots \}$$

$$\text{m.c.m. } (5, 4) =$$

$$M(4) = \{ \quad , \quad , \quad , \quad , \quad , \quad \dots \}$$

b) Completa ara:

$$\frac{2}{5} \quad \frac{3}{4} = \quad - \quad - = \quad -$$

* Resposta: en total he recorregut $\quad$ de trajecte.



3. Tenc un bòtil d'aigua de $\frac{3}{4}$ litre. He omplert un got de $\frac{3}{20}$ litre. Quanta aigua quedarà dins del bòtil?

a) Calcula el m.c.m. (mínim comú múltiple) dels denominadors:

$$M(4) = \{ \quad , \quad , \quad , \quad , \quad \dots \} \quad \text{m.c.m. (4,20)} =$$
$$M(20) = \{ \quad , \quad , \quad , \quad , \quad \dots \}$$

b) Completa ara:

$$\frac{3}{4} - \frac{3}{20} = \quad - \quad = \quad -$$

* Resposta: Quedaran $\quad$ de litre d'aigua.

4. Ahir vam menjar pizza i avui quedaven $\frac{4}{8}$. Si avui matí he menjat $\frac{3}{6}$, quanta pizza quedarà per a demà?

c) Calcula el m.c.m. (mínim comú múltiple) dels denominadors:

$$M(8) = \{ \quad , \quad , \quad , \quad , \quad \dots \} \quad \text{m.c.m. (8,6)} =$$
$$M(6) = \{ \quad , \quad , \quad , \quad , \quad \dots \}$$

d) Completa ara:

$$\frac{4}{8} - \frac{3}{6} = \quad - \quad = \quad -$$

* Resposta: Quedaran $\quad$ de pizza.