

اسم الوحدة: مقدمة في برنامج سكراتش	مراجعة	نوع النشاط: فردي
التاريخ: 2021\4\22-2021\4\20	عنوان الدرس	مدة النشاط: دقيقتين
اليوم: الأحد إلى الخميس	(أوامر التكرار في برنامج سكراتش)	مادة تكنولوجيا المعلومات
اسم الطالب:		الصف: الرابع /

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1-	ما المقاطع البرمجية التي نستخدمها لإنشاء أمر التكرار:
a	. Motion
b	. Sound
c	. Control
2-	أمر التكرار إلى ما لانهاية هو:
a	.Forever
b	.Repeat
c	.Motion
3-	الكائن الرسومي الافتراضي في برنامج سكراتش هو
a	الأسد.
b	القطة.
c	الفأر.
4-	خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.
a	لغة البرمجة.
b	الخوارزمية.
c	المنصة.
5-	هي مجموعة من الإجراءات يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسوب.
a	الروبوت.
b	سكراتش.
c	لغة البرمجة.