

LATIHAN USEK

MATERI SCRATCH (KELAS 8)

1. Bahasa pemrograman yang didesain untuk memperkenalkan konsep pemrograman komputer secara sederhana adalah...

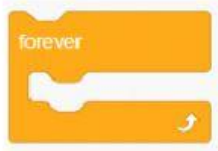
- A. HTML
- B. Scratch
- C. Adobe Flash
- D. Photoshop

2. Pada Program Scratch, block code yang berisi script-script untuk mentrigger script agar berjalan adalah.....

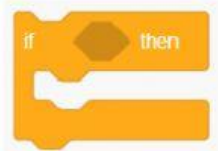
- 1. Event Code
- 2. Look Code
- C. Sensing Code
- D. Motion Code

3. Pada Program Scratch, script yang digunakan untuk melakukan pengulangan secara terus-menerus selama kondisi memenuhi syarat adalah.....

A



C.



B



D.



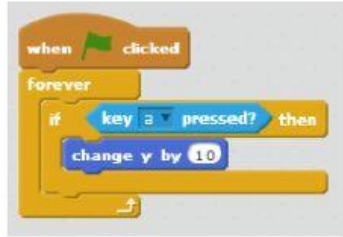
4. Yang dimaksud dengan pemrograman adalah.....

- A. Tulisan dalam bentuk flowchart atau pseudocode
- B. Perangkat lunak yang digunakan untuk main game
- C. Proses untuk menerjemahkan logika berpikir menjadi langkah-langkah atau proses yang dapat dijalankan oleh komputer
- D. Menerjemahkan bahasa Inggris menjadi bahasa Indonesia

5. Diketahui suatu project jika suatu kondisi tidak terpenuhi namun ekspresi yang lainnya dikerjakan merupakan struktur kondisi ?

- A. If then after
- B. If then
- C. If then before
- D. If then else

6



Hasil dari instruksi algoritma diatas objek akan bergerak ke.....

- A. Atas
- B. Kanan
- C. Bawah
- D. Kiri

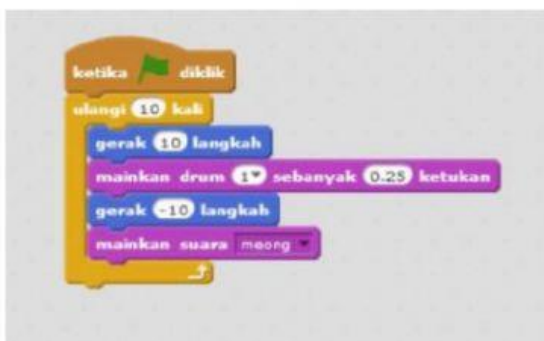
7. Bahasa pemrograman Scratch dibuat berdasarkan sistem matematika yang menentukan tiap titik dalam bidang dengan menggunakan bilangan koordinat x (absis) dan koordinat y (ordinat). Sistem matematika tersebut adalah.....

- A. Sistem geometri
- B. Sistem aljabar
- C. Sistem koordinat kartesius
- D. Sistem kuadran

8. Struktur perulangan atau loop digunakan untuk.....

- A. Mengulang suatu blok perintah sampai kondisi tertentu
- B. Mengulang satu blok perintah sampai kondisi kedua
- C. Mengulang suatu blok perintah sampai kondisi terakhir
- D. Mengulang dua blok perintah sampai kondisi tertentu

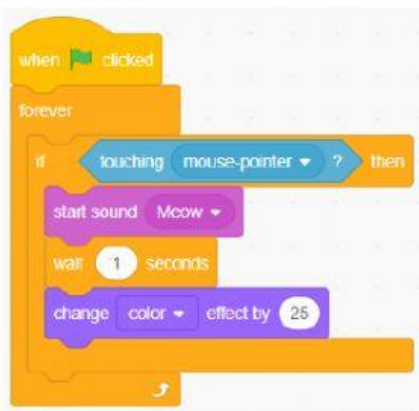
9. Pada pemrogram visual Scratch 2.0, ditulis instruksi perintah algoritma seperti berikut:



Hasil dari instruksi algoritma diatas adalah:

- A. Lakon/sprite akan bergerak maju dan mundur dengan mengeluarkan suara meong sebanyak 10 kali ketika tombol bendera diklik.
- B. Lakon/sprite akan bergerak maju dan mundur dengan mengeluarkan suara meong diringi suara drum sebanyak 0.25 ketukan yang diulang selama 10 kali ketika tombol bendera diklik.
- C. Lakon/sprite akan bergerak maju dan mengeluarkan suara meong sebanyak 10 kali ketika tombol bendera diklik.
- D. Lakon/sprite akan bergerak maju dan mundur dengan mengeluarkan suara meong diringi suara drum sebanyak 0.25 ketukan yang diulang selama 10 kali.

10. Apa yang dilakukan oleh script berikut:



- A. Membuat sprite bergerak memutar jika dikenai mouse
- B. Membuat sprite berganti kostum jika dikenai mouse
- C. Membuat sprite berganti warna dan bersuara jika dikenai mouse
- D. Membuat sprite berubah ukuran jika dikenai mouse