

Loe tekst läbi ja vasta selle põhjal küsimustele. Klõpsa õigel vastusel.

Maias arvuti

Andrus Kivirähk

Linda istus ja mängis ema arvutiga ühte arvutimängu. Armsa näoga pandakaru kõndis mööda ekraani ning sõi värvilisi lilli. Mida rohkem lilli ta ära süüa jaksas, seda rohkem punkte sai.

Aga lilledel seas oli ka rohelisi kaktuseid, neid pandakaru süüa ei tohtinud, muidu hakkas tal kõht valutama.

Korraga pandakaru peatus. Kogu mäng peatus. Linda ehmus – ega arvuti ometi katki ei läinud? Ta klõpsis klahve ja ekraanile ilmus mingi kiri. Linda oskas juba lugeda küll. Ta luges kirja läbi. „Palun anna mulle moosi!” seisis seal. Linda imestas ja läks kööki. „Ema, kas ma tohin arvutile moosi anda?” küsis ta. „Mitte mingil juhul!” ehmus ema. „Linda, mis rumal jutt see üldse on? Arvuti läheb rikki, kui tema peale moosi määrida!” Linda läks arvuti juurde tagasi. „Ema ei luba anda,” toksis ta klahvidel.

Arvuti oleks otsekui kurvalt ohanud. Linda mängis pandakaru mängu edasi, aga ka pandakaru oli nüüd kuidagi mossis ja sõi lilli väga aeglaselt. Järgmisel päeval, kui Linda arvuti sisse lülitas, küsis see jälle moosi. „Palun, palun, mul on kange moosiisu!” seisis ekraanil.

Linda pidas aru. Tal oli arvutist kahju. Ta teadis ise väga hästi, mida see tähendab, kui sul on hirmus tahtmine kommi süüa, aga ema ja isa ütlevad: praegu ei saa! Söö enne suppi! Või koguni: liiga palju magusat pole lapsele hea! Sellise jutu peale läheb tuju alati hästi halvaks. Nii et Linda sai arvuti murest aru küll. Aga köögist moosi tuua ta siiski ei julgenud. Mine tea, äkki arvuti läheb tõesti rikki? Ema saab siis kindlasti vihaseks ja pandakaru mängu ta ka enam mängida ei saa. Sellepärast vastas ta arvutile: „Ei saa. Moos pole arvutile hea.”

Arvuti ohkas jälle ja ekraan muutus isegi kuidagi uduseks, nagu oleks arvutile pisarad silma tulnud.

Õhtul voodis ei tulnud Lindale kaua aega und. Ta mõtles arvuti peale. Vaeseke, ta nii kangesti tahab moosi! Ja tema, Linda, on range nagu ema ega anna.

Hommikul, kui kogu pere veel magas, ronis Linda vaikselt voodist välja ja lülitas arvuti sisse. Ekraanile ilmus kohe kiri: „Palun moosi!”

Linda läks kööki ning tõi kapist moosipurgi ja lusika. Linda oli ometi ise ka maias ja maiasmokad peavad kokku hoidma ning teineteist aitama. Arvuti peab moosi saama, olgu mis on. Ta torkas lusika purki. Arvuti seest lipsas välja tilluke roosa keel. Linda tilgutas moosi sinna peale ja keel kadus tagasi arvutisse. „Aitäh! See oli jube hea!” ilmus kiri ekraanile.

Lindal oli hea meel, et tal õnnestus arvutile rõõmu teha. Ta hakkas pandakaru mängu mängima. Ka pandakaru oli nüüd hoopis lõbusama näoga, sõi isukalt lilli ja lehvitas Lindale.

1. Mida pidi pandakaru mängus tegema?
 - a) Ta pidi sööma moosi.
 - b) Ta pidi sööma lilli.
 - c) Ta pidi sööma kaktusi.
2. Mis juhtus, kui pandakaru sõi kaktusi?
 - a) Kõht hakkas valutama.
 - b) Pea hakkas valutama.
 - c) Kaktused torkisid.
3. Arvutiekraanile ilmus keset mängu kiri. Mida tegi Linda?
 - a) Hakkas nutma.
 - b) Ehmus ja jooksis kohe ema juurde.
 - c) Ta hakkas lugema.
4. Mis kiri ilmus esimesel korral arvutiekraanile?
 - a) „Ei saa. Moos pole arvutile hea.”
 - b) „Palun anna mulle moosi!”
 - c) „Ema ei luba moosi anda.”
5. Miks aitas Linda arvutit?
 - a) Linda tahtis uut arvutit.
 - b) Magusasõbrad peavad üksteist aitama.
 - c) Linda arvas, et midagi halba ei saa juhtuda.
6. Kuidas lugu lõppes?
 - a) Arvuti läks rikki.
 - b) Linda sai vanematelt pahandada.
 - c) Pandakaru muutus rõõmsamaks.
7. See lugu on
 - a) väljamõeldis.
 - b) tõestisündinud.