

اسم الوحدة: مقدمة في برنامج سكراتش	مراجعة	نوع النشاط: فردي
التاريخ: 2021\4\8-2021\4\4	عنوان الدرس	مدة النشاط : دقيقتين
اليوم: الأحد إلى الخميس	(استخدام اللبنة البرمجية)	مادة تكنولوجيا المعلومات
اسم الطالب:		الصف: الرابع /

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1-	تسمى الأوامر في لغة سكراتش بـ:
a	المنصة.
b	الكائن الرسومي.
c	اللبنة البرمجية.
2-	يمكننا إضافة مقاطع برمجية Say من:
a	Looks
b	Motion
c	Sound
3-	اللبنة Motion ما هي وظيفتها:
a	تستخدم لتسجيل أو إدراج صوت.
b	تتحكم في حركة الكائنات.
c	تتحكم في المقطع البرمجي.
4-	خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.
a	لغة البرمجة.
b	الخوارزمية.
c	المنصة.
5-	لمضاعفة المقطع البرمجي في مكان آخر لهذا الكائن أو الكائن آخر.
a	Duplicate
b	Delete
c	Help



مدرسة المثنى بن حارثة النموذجية للبنين