LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD) INTERAKTIF

Pengenalan HTML

Kelas X | Fase E | Pengantar HTML

Klik nomor bagian di bawah untuk melompat ke bagian tersebut:

1. Identitas	2. Tujuan	3. Petunjuk	4. Materi	5. Tugas	6. Lembar Jawaban

1 Identitas

Judul LKPD	Pengenalan HTML (Hypertext Markup Language)
Mata Pelajaran / Materi	Pengantar HTML
Kelas / Fase	X / Fase E
Tema	Bab 2: Pengenalan HTML
Satuan Pendidikan	SMK/SMA
Alokasi Waktu	2 JP x 45 menit (90 menit)
Nama Penyusun	Ahmad Rasyid
NIM	250212058

Identitas Peserta Didik

Nama

Kelas

Nama pasangan (pair programming)

Tanggal

2 Tujuan Pembelajaran

Capaian Pembelajaran

Peserta didik mampu memahami dasar-dasar pembuatan situs web, mengenali struktur dasar dokumen web, serta menjelaskan fungsi dan peranan bahasa markah dalam membangun kerangka sebuah halaman web.

Tujuan Pembelajaran

1. **Memahami definisi HTML:** menjelaskan kepanjangan dan arti HTML beserta komponen penyusunnya (Hypertext, Markup, Language).
2. **Membedakan HTML dan bahasa pemrograman:** mengidentifikasi alasan HTML disebut bahasa markah, bukan bahasa pemrograman.
3. **Mengenal struktur dasar web:** mendeskripsikan fungsi HTML sebagai kerangka dasar situs web (seperti kerangka rumah).

LIVEWORKSHEETS

3 Petunjuk Kegiatan

1. Berdoalah sebelum belajar, lalu isi identitasmu pada bagian 1.
2. Baca **Materi Singkat** (bagian 4) dengan teliti. Bagian ini menjadi bekal untuk mengerjakan tugas.
3. Kerjakan **Tugas/Kegiatan** (bagian 5) secara berpasangan. Kegiatan 1 sampai 3 dikerjakan sambil berdiskusi, Kegiatan 4 sampai 6 dipraktikkan di Visual Studio Code dan browser.
4. Tulis semua jawabanmu pada **Lembar Jawaban** (bagian 6). Nomor kegiatan pada lembar jawaban sama dengan nomor pada tugas.
5. Kesalahan menulis kode bukan kegagalan. Itu bagian dari belajar, jadi jangan takut mencoba dan memperbaiki.
6. Setelah selesai, simpan file ini, lalu kumpulkan melalui Google Classroom atau sesuai arahan gurumu.

Cara mengisi LKPD interaktif ini. Klik kotak putih untuk mengetik jawaban, klik tanda kotak atau lingkaran untuk memilih, dan klik kotak pilihan (dropdown) untuk memilih jawaban. Gunakan Adobe Acrobat Reader, Foxit, atau aplikasi PDF di HP yang mendukung formulir. Jangan lupa simpan (Save) setelah mengisi.

4 Materi Singkat / Ringkasan

A. Apa itu HTML?

HTML adalah **Hypertext Markup Language**. Setiap kata pada namanya punya makna sendiri:

- **Hypertext**: teks yang jika diklik membawa kita berpindah dari satu dokumen ke dokumen lain. Dalam praktiknya berbentuk link yang mengantar kita ke dunia internet yang luas.
- **Markup**: tag (semacam kode atau tanda) yang mengatur bagaimana website dikonstruksi. Ibarat sebuah rumah, HTML adalah kerangka dasar website, misalnya mengatur bagian head, bagian yang terlihat di jendela browser, serta layout dan tampilan visualnya.
- **Language**: penunjuk bahwa HTML adalah sebuah bahasa. Namun HTML **bukan bahasa pemrograman**, sebab tidak memiliki ciri seperti syntax dan statement. Untuk gampangnya, HTML adalah bahasa tanda (bahasa markah) yang membangun kerangka website.

B. Mengenal Tag

Bekerja dengan HTML berarti bekerja dengan **tag**, yaitu teks yang ditulis di antara tanda kurung siku buka < dan kurung siku tutup >. Tag menentukan struktur halaman, misalnya bagaimana teks tampil di browser, bagaimana tabel dibuat, dan gambar apa yang disajikan.

Di HTML tidak ada tombol Bold atau Italic seperti di MS Word. Agar teks tampil tebal, teks diberi tag , lalu efek tebal dimatikan dengan tag . Contohnya:

```
<b>CUCI GUDANG</b> Seminggu lagi
```

Two-sided tag adalah tag yang terdiri dari **tag pembuka** dan **tag penutup**. Tag penutup selalu ditandai garis miring (/) dan ditulis berpasangan, misalnya dan . Tidak semua tag berbentuk two-sided. Tag <img> yang menghadirkan gambar ke dalam website **tidak memerlukan tag penutup**.

Jenis tag	Ciri	Contoh
Two-sided tag	Ada tag pembuka dan penutup (/)	...
Tag tanpa penutup	Berdiri sendiri, tidak ada tag penutup	<img>

LIVEWORKSHEETS

C. Versi HTML

Seperti software lain, HTML punya beberapa versi. Versi terbaru yang diperkenalkan adalah **HTML5**, yang kemampuannya lebih banyak daripada HTML4. Contohnya HTML5 punya tag baru <audio> dan <video> untuk meletakkan audio dan video ke dalam website.

D. Membuat File HTML Pertama

Langkah-langkah di Visual Studio Code:

1. Pilih menu **File > New File**.
2. Ketik kode di bawah ini dengan akurat.
3. Simpan lewat **File > Save As**.
4. Beri nama file **welcome**, lalu pada Save as Type pilih **HTML** (hasilnya welcome.html).
5. Klik tombol **Save**.

```
<!DOCTYPE HTML>

<html>
<head>
<title>HTML Pertamaku</title>
</head>

<body>
<h1>Selamat Datang Dunia HTML!</h1>
<p>Akhirnya saya bisa belajar HTML.</p>
</body>
</html>
```

E. Menguji di Jendela Browser

1. Buka browser (misalnya Chrome, Edge, atau Firefox).
2. Tekan tombol **Ctrl + O**.
3. Pilih file HTML yang akan diuji, misalnya **welcome.html**.

Dalam waktu singkat, halaman website sederhana akan tampil. Judul tab browser berisi teks dalam tag <title>, sedangkan isinya berasal dari <h1> dan <p>.

5 Tugas / Kegiatan

Kerjakan secara berpasangan. Tuliskan jawabanmu pada **Lembar Jawaban (bagian 6)**. Total waktu kegiatan sekitar 60 menit.

Kegiatan 1: Memahami arti HTML (sekitar 10 menit)

Jodohkan tiap kata dengan artinya yang paling tepat (pilih A, B, atau C pada lembar jawaban):

A. Tag atau tanda yang mengatur bagaimana website dikonstruksi.
B. Penunjuk bahwa HTML adalah sebuah bahasa.
C. Teks yang jika diklik berpindah ke dokumen lain (link).

Lalu buat **peta konsep sederhana**: tulis arti HTML, arti tiap katanya, pengertian tag, dan dua jenis tag.

Kegiatan 2: Bahasa markah vs bahasa pemrograman (sekitar 5 menit)

Diskusikan dengan pasanganmu: mengapa HTML disebut bahasa markah, bukan bahasa pemrograman? Tentukan pernyataan berikut Benar atau Salah, lalu tulis alasanmu.

1. HTML memiliki syntax dan statement seperti bahasa pemrograman.
2. HTML adalah bahasa tanda (markup) yang membangun kerangka website.
3. Tag menentukan struktur halaman, seperti cara tampil teks, tabel, dan gambar di browser.

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 3: Mengenal tag (sekitar 10 menit)

Tentukan apakah tiap tag berikut termasuk **two-sided tag** (dua sisi) atau **tanpa penutup**: , <img>, <p>, <title>, <h1>. Lalu lengkapi: tag penutup dari adalah ....

Kegiatan 4: Praktik berpasangan: membuat welcome.html (sekitar 20 menit)

Buka Visual Studio Code, lalu buat file **welcome.html** mengikuti langkah di bagian 4D. Ubah isinya menjadi **perkenalan dirimu** (misalnya nama, kelas, dan hobi). Gunakan tag untuk menebalkan namamu. Simpan, lalu buka di browser dengan Ctrl + O. Centang langkah yang sudah kamu lakukan, tulis kodemu, dan nama filenya.

Kegiatan 5: Eksplorasi dan debugging (sekitar 10 menit)

Pada kodemu, **hapus tag penutup **, simpan, lalu muat ulang di browser. Amati yang berubah. Kemudian pindahkan posisi ke tempat lain dan amati lagi. Perbaiki kodenya sendiri, lalu catat temuanmu.

Kegiatan 6: Menganalisis kode (sekitar 5 menit)

Pada kodemu di Kegiatan 4, tandai satu tag pembuka dan satu tag penutup. Tuliskan satu contoh two-sided tag dan satu contoh tag tanpa penutup. Beberapa pasangan akan mempresentasikan hasilnya.

LIVEWORKSHEETS

6 Lembar Jawaban

Nama

Kelas

Kegiatan 1: Memahami arti HTML

Arti **Hypertext** adalah Pilih A / B / C

Arti **Markup** adalah Pilih A / B / C

Arti **Language** adalah Pilih A / B / C

Peta konsep sederhana:

Arti HTML (kepanjangan)

Arti tag

Jenis tag 1

Jenis tag 2

Kegiatan 2: Bahasa markah vs bahasa pemrograman

Pernyataan 1 ◯ Benar ◯ Salah

Pernyataan 2 ◯ Benar ◯ Salah

Pernyataan 3 ◯ Benar ◯ Salah

Alasan: mengapa HTML disebut bahasa markah, bukan bahasa pemrograman?

Kegiatan 3: Mengenal tag

Tag **** termasuk ◯ Two-sided ◯ Tanpa penutup

Tag **<img>** termasuk ◯ Two-sided ◯ Tanpa penutup

Tag **<p>** termasuk ◯ Two-sided ◯ Tanpa penutup

Tag **<title>** termasuk ◯ Two-sided ◯ Tanpa penutup

Tag **<h1>** termasuk ◯ Two-sided ◯ Tanpa penutup

Tag penutup dari adalah

Kegiatan 4: Praktik membuat welcome.html

Centang langkah yang sudah kamu lakukan:

Membuka Visual Studio Code dan memilih File > New File ☐

Mengetik kode HTML perkenalan diri ☐

Menyimpan file dengan Save As, tipe HTML ☐

Membuka file di browser dengan Ctrl + O ☐

LIVEWORKSHEETS

Tampilan di browser sudah sesuai ☐

Nama file yang kamu simpan

Tulis kode HTML perkenalan dirimu:

Kegiatan 5: Eksplorasi dan debugging

Percobaan 1 (tag penutup dihapus): apa yang terlihat di browser?

Percobaan 2 (posisi dipindah): apa yang berubah?

Cara kamu memperbaikinya dan temuanmu:

Kegiatan 6: Menganalisis kode

Contoh tag pembuka dari kodemu

Contoh tag penutup dari kodemu

Satu contoh two-sided tag

Satu contoh tag tanpa penutup

Capaian: centang yang sudah kamu kuasai

Saya dapat menjelaskan kepanjangan dan arti HTML (TP 1). ☐

Saya dapat menjelaskan alasan HTML disebut bahasa markah, bukan bahasa pemrograman (TP 2). ☐

Saya dapat menjelaskan fungsi HTML sebagai kerangka dasar website (TP 3). ☐

LIVEWORKSHEETS