ASESMEN SUMATIF KODING

Mata Pelajaran: Koding dan Kecerdasan Artifisial (SD Kelas 6 Semester 1)

I. Pilihan Ganda

Ayo, memilih salah satu jawaban yang tepat dengan memberi tanda silang (×) pada huruf a, b, c, atau d!

1. Serangkaian langkah-langkah logis dan terurut yang disusun secara sistematis untuk menyelesaikan suatu masalah spesifik disebut ....
   a. logika b. variabel
   c. komputasi d. algoritma
2. Rani sering terlambat ke sekolah karena bangun kesiangan.
   Langkah pertama untuk menyelesaikan masalah tersebut adalah ....
   a. tidak masuk sekolah b. menyalahkan orang lain
   c. langsung berangkat ke sekolah d. mengetahui penyebab keterlambatan
3. Dalam menyusun algoritma, metode memecah masalah besar menjadi bagian-bagian kecil yang lebih sederhana disebut ....
   a. dekomposisi b. abstraksi
   c. komposisi d. simulasi
4. Berikut yang termasuk masalah dalam kehidupan sehari-hari adalah ....
   a. bermain gim b. tas sekolah berantakan
   c. makan siang d. tidur siang
5. Andi ingin membuat teh, tetapi ia langsung menuangkan air tanpa menyiapkan gelas.
   Hal yang salah berdasarkan kasus tersebut adalah ....
   a. air terlalu panas b. urutan langkah tidak tepat
   c. teh terlalu manis d. gelas terlalu besar
6. Siti menyapu lantai sebelum merapikan mainan. Setelah selesai, lantai tetap kotor. Solusi terbaik yang perlu dilakukan adalah ....
   a. menyapu lagi tanpa perubahan b. tidak membersihkan lagi
   c. merapikan mainan terlebih dahulu, lalu menyapu d. memanggil teman
7. Bima sering lupa membawa buku karena tidak mengecek tas.
   Algoritma yang tepat berdasarkan kasus tersebut adalah ....
   a. cek isi tas sebelum berangkat b. meminjam buku teman
   c. langsung berangkat d. bermain dulu
8. Perhatikan langkah berikut!
   1) Berangkat sekolah
   2) Memakai sepatu
   3) Mengecek tas
   Urutan yang benar adalah ....
   a. 1) – 2) – 3) b. 2) – 3) – 1)
   c. 3) – 2) – 1) d. 2) – 1) – 3)
9. Jika kita ingin membandingkan apakah nilai A tidak sama dengan nilai B dalam koding, simbol yang digunakan adalah ....
   a. = b. ≠
   c. ≤ d. < >
10. Rina melihat simbol  di beberapa aplikasi komputer. Walaupun bentuk dan warnanya berbeda, ia tetap tahu fungsi simbol tersebut. Apa kemampuan yang sedang digunakan Rina?
    a. menghafal b. menyalin
    c. mengenali pola d. menghitung

11. Perhatikan pernyataan berikut!
    "Jika lampu lalu lintas berwarna merah maka kendaraan harus berhenti."
    Arti dari simbol "lampu merah" pada pernyataan tersebut adalah ....

LIVEWORKSHEETS

a. warna lampu saja
b. hiasan jalan
c. perintah untuk berhenti
d. tanda bahaya

12. Perhatikan aturan berikut!
"Jika nilai ≥ 75 maka lulus. Nilai Budi adalah 75."
Apa yang terjadi?
a. Tidak lulus
b. Lulus
c. Mengulang
d. Tidak diketahui

13. Alasan utama manusia perlu menerapkan pola pikir komputasional adalah ....
a. agar komputer dapat berpikir seperti manusia
b. karena komputer memiliki kemampuan mengambil keputusan sendiri
c. karena komputer hanya bekerja berdasarkan instruksi yang logis, rinci, dan sistematis
d. agar komputer dapat memahami emosi pengguna

14. Rizal memiliki waktu 2 jam untuk menggunakan internet setelah pulang sekolah. Ia ingin tetap senang, tetapi juga tidak membuang waktu. Beberapa rencana Rizal, yaitu:
(1) menonton video lucu selama 2 jam,
(2) mencari informasi untuk tugas sekolah,
(3) membuat poster digital untuk lomba kelas, atau
(4) menyebarkan kabar yang belum jelas kebenarannya.
Pilihan yang paling menunjukkan penggunaan internet secara bijak dan bermanfaat adalah nomor ....
a. (1) dan (4), karena internet juga untuk hiburan
b. (2) dan (3), karena membantu belajar dan berkarya
c. (1) dan (2), karena sama-sama menggunakan internet
d. (3) dan (4), karena bisa dibagikan ke banyak orang

Baca teks dengan cermat!.
Dina ingin mengajak teman-temannya membiasakan sarapan sebelum berangkat sekolah. Awalnya, Dina ingin membuat konten digital untuk dibagikan di grup kelas. Ia memiliki beberapa ide. Pertama, membuat poster digital berisi ajakan sarapan sehat. Kedua, membuat video pendek yang menjelaskan manfaat sarapan. Ketiga, membuat pesan singkat di grup kelas.

15. Agar kontennya lebih tepat sasaran dan bermanfaat, hal pertama yang paling penting dilakukan Dina adalah ....
a. memilih warna poster yang paling cerah
b. menentukan tujuan dan pesan utama yang ingin disampaikan
c. meminta semua teman membagikan kontennya
d. mencari konten orang lain untuk disalin

II. Pilihan Ganda Kompleks Tipe Multiple Choice Multiple Answer (MCMA)
Ayo, memilih dua jawaban yang benar!

16. Urutan langkah (algoritma) sangat penting saat membuat sesuatu. Berikut beberapa alasan pentingnya adalah ....
☐ Mempermudah penyelesaian masalah
☐ Meningkatkan kesalahan (error)
☐ Menjadi dasar pemrograman komputer
☐ Membuat komputer tidak dapat menjalankan tugas dengan benar

Ayo, bacalah kasus berikut dengan saksama!
Usi akan membuatkan kopi untuk ayah. Pertama-tama, Usi menuangkan satu sendok kopi ke dalam gelas. Kemudian, ia menambahkan air yang tidak terlalu panas kemudian mengaduknya.

LIVEWORKSHEETS

Aroma kopi yang dibuat Usi tidak keluar. Ia pun mencicipi kopi tersebut dan masih terasa pahit.

17. Apa kesalahan urutan langkah yang dilakukan Usi saat membuat kopi?
    - ☐ memasukkan air panas terlalu banyak
    - ☐ tidak menambahkan gula
    - ☐ air yang dimasukkan tidak terlalu panas
    - ☐ terlalu banyak menambahkan gula
18. Urutan langkah (algoritma) yang perlu dibenahi saat membuat kopi agar terlarut sempurna dan enak diminum, yaitu ....
    - ☐ menambahkan air panas agar aroma kopi keluar
    - ☐ memberikan sedikit garam agar kaya rasa
    - ☐ menambahkan air dingin pada kopi
    - ☐ memberi gula secukupnya
19. Konten digital positif adalah konten yang memberi manfaat bagi orang lain. Beri tanda centang (✓) pada ciri-ciri konten digital positif yang tepat!
    - ☐ Berisi ejekan terhadap orang lain.
    - ☐ Memberi pengaruh yang baik.
    - ☐ Menyebarkan informasi yang belum jelas kebenarannya.
    - ☐ Menggunakan bahasa yang sopan.
20. Manakah yang merupakan *output* dalam kehidupan sehari-hari? Beri tanda centang (✓) pada jawaban yang benar!
    - ☐ urutan mencuci tangan dengan sabun.
    - ☐ kue yang sudah jadi setelah mengikuti resep.
    - ☐ langkah-langkah menyalakan kompor.
    - ☐ ruangan yang bersih setelah dilakukan kegiatan kerjabakti.

III. Pilihan Ganda Kompleks Tipe Kategori

Ayo, kerjakan soal-soal berikut sesuai perintahnya!

21. Berilah tanda centang (✓) pada kolom Benar atau Salah pernyataan tentang ciri-ciri algoritma yang baik!

Pernyataan	Benar	Salah
Algoritma harus memiliki langkah yang jelas dan tidak bermakna ganda (unambiguous).		
Algoritma yang baik boleh berjalan terus-menerus tanpa memiliki titik berhenti (infinite loop).		
Setiap langkah dalam algoritma harus efektif dan masuk akal untuk dikerjakan.		
Algoritma sebaiknya bergantung pada asumsi atau perasaan manusia agar fleksibel.		

22. Tentukan Benar atau Salah setiap pernyataan tentang simbol koding berikut. Berilah tanda centang (✓) pada kolom Benar atau Salah!

Pernyataan	Benar	Salah
Tanda “+” digunakan komputer sebagai simbol sama dengan.		
Tanda “x” digunakan komputer sebagai simbol perkalian.		
Tanda “-” digunakan komputer sebagai simbol pengurangan.		
Tanda “/” digunakan komputer sebagai simbol pembagian.		

LIVEWORKSHEETS

23. Dian bergabung dalam grup belajar kelas. Bagaimana seharusnya Dian menggunakan grup tersebut?
Berilah tanda centang (✓) pada kolom Tepat atau Tidak Tepat!

Pernyataan	Tepat	Tidak Tepat
Mengejek teman saat berdiskusi.		
Mengirim berita hoaks (berita bohong).		
Menghargai pendapat teman.		
Menggunakan bahasa yang sopan.		

IV. Menjodohkan

24. *Pasangkan kondisi berikut dengan tindakan yang tepat untuk mengatasinya! Pasangkan dengan menarik garis!*

Kondisi	Pasangan	Tindakan
1. Menerima berita yang belum jelas.	• A•	Menyebutkan sumbernya.
2. Membuat konten digital.	• B•	Menolak memberikannya.
3. Membagikan karya orang lain.	• C•	Melapor kepada guru atau orang tua.
4. Menemukan konten yang negatif atau tidak bermanfaat.	• D•	Menggunakan bahasa sopan.
5. Orang asing meminta alamat rumah.	• E•	Memeriksa kebenarannya terlebih dahulu.

25. *Pasangkan kolom A dengan kolom B! Pasangkan dengan menarik garis!*

Kolom A	Pasangan	Kolom B
1. serangkaian langkah logis dan terurut untuk menyelesaikan masalah secara sitematis, dalam pemrograman computer.	• A•	Representative simbol
2. penggunaan symbol sebagai pengganti kata-kata untuk menyampaikan pesan	• B•	Algoritma
3. simbol dalam alat elektronik yang berfungsi untuk menyalakan alat	• C•	Output/keluaran
4. hasil akhir dari sebuah algoritma.	• D•	Video
5. gambar bergerak dilengkapi suara misalnya tutorial memasak.	• E•	

LIVEWORKSHEETS