LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK DIGITAL

01

# REIMAGINE THE WASTE!

## Membuat Hiasan Tiga Dimensi dari Limbah Kemasan



Seni Rupa

Kelas V – Fase C

Bab 6 | Berkarya
Seni Rupa dari Limbah



Nama Kelompok: _____

Anggota Kelompok: _____

Kelas: _____

LIVEWORKSHEETS

# LET'S START OUR PROJECT!

02

Kenali tujuan dan ikuti petunjuk sebelum mulai berkarya.



## PETUNJUK PENGERJAAN

1. Bacalah setiap petunjuk dan kegiatan dengan teliti.
2. Lakukan kegiatan pengamatan dan uji bahan bersama kelompok.
3. Diskusikan ide dan berikan tangapan terhadap rancangan teman.
4. Kerjakan bagian rancangan sesuai arahan guru.
5. Gunakan bahan kemasan yang bersih dan aman.
6. Berhati-hatilah saat menggunakan gunting dan lem. Mintalah bantuan guru untuk memotong bahan yang tebal.

## After This Project, I Can...

**01 MENGENALI**
Mengidentifikasi karakteristik hiasan tiga dimensi dari limbah kemasan.

**02 MENCOBA**
Menggunakan teknik memotong, melipat, menggulung, menyusun, dan merekatkan bahan dengan aman.

**03 MEMILIH**
Menentukan bahan dan teknik berdasarkan sifat bahan yang digunakan.

**04 MENCIPTAKAN**
Membuat hiasan tiga dimensi dari limbah kemasan dengan rapi dan kokoh, berdasarkan pengalaman atau pengamatan yang dikembangkan melalui imajinasi.

## IDENTITAS KELOMPOK

**Nama Kelompok:** _____

**Anggota Kelompok:** _____

**Kelas:** _____

LIVEWORKSHEETS

# LOOK CLOSER!

03

Yuk, amati karya dari limbah kemasan!







## 1 PERTANYAAN

**Bagaimana limbah kemasan dapat diubah menjadi hiasan tiga dimensi yang menarik, rapi, dan kokoh?**

## 2 KENALI CIRI HIASAN 3D

Hiasan tiga dimensi adalah karya yang memiliki panjang, lebar, dan tinggi sehingga dapat dilihat dari berbagai sisi.

Coba perhatikan bentuk dan bagian-bagian karya dari sisi depan, samping, dan belakang.




## 3 ART DETECTIVE: AMATI KARYANYA!

Perhatikan contoh hiasan tiga dimensi yang ditampilkan guru. Pilih satu karya, lalu isi hasil pengamatanmu!

1. **Bentuk hiasan yang kamu amati:**

2. Apa saja bagian yang terlihat pada hiasan tersebut?

3. Bahan limbah kemasan apa yang menurutmu digunakan?

   Kardus | Karton | Botol plastik | Gelas plastik | Tutup botol | Lainnya

4. Menurutmu, teknik apa yang digunakan untuk membuatnya?

   Memotong | Melipat | Menggulung | Menyusun | Menempel

## 4 PENGALAMANKU

Pernahkah kamu melihat atau membuat benda hias dari bahan bekas? Ceritakan pengalamanmu!

LIVEWORKSHEETS

# LET'S EXPLORE THE MATERIALS!

04

Kenali sifat bahan, coba tekniknya,
dan temukan cara terbaik untuk mengolahnya!

## 1. KOTAK UJI BAHAN

Amati dan coba beberapa bahan limbah kemasan yang sudah disiapkan guru bersama kelompokmu. Gunakan bahan yang bersih dan aman.

Kardus



Karton bekas



Gelas atau botol plastik



Tutup botol



## 2. COBA LIMA TEKNIK!



1. MEMOTONG — mengubah ukuran atau bentuk bahan.



2. MELIPAT — membentuk bahan dengan membuat lipatan.



3. MENGGULUNG — mengguling bahan menjadi bentuk tertentu.



4. MENYUSUN — menata beberapa bagian menjadi satu bentuk.



5. MENEMPEL — merekatkan bagian-bagian bahan.

Cobalah teknik tersebut pada potongan bahan yang tersedia. Perhatikan hasilnya dan gunakan alat dengan aman.

Gunakan gunting berujung tumpul dan lem yang aman. Untuk bahan tebal, mintalah bantuan guru.

## 3. CATAT HASIL UJI BAHANMU

| Jenis bahan | Sifat bahan (kaku/lentur) | Mudah atau sulit dipotong | Jenis permukaan | Teknik yang cocok |
|---|---|---|---|---|
| Kardus | | | | |
| Karton | | | | |
| Gelas/botol plastik | | | | |
| Tutup botol | | | | |

## 4. TEMUKAN PILIHAN TERBAIK

Menurut hasil uji cobamu, bahan dan teknik apa yang paling cocok untuk membuat hiasan tiga dimensi yang kokoh? Mengapa?

LIVEWORKSHEETS

# FROM IDEA TO DESIGN!

05

Setiap karya hebat berawal dari sebuah ide.

## 1. TEMUKAN INSPIRASIMU

Pikirkan benda-benda di sekitarmu atau pengalaman yang pernah kamu alami. Gunakan imajinasimu untuk menemukan ide hiasan tiga dimensi dari limbah kemasan.

Pengalaman sehari-hari

Pengamatan lingkungan sekitar

Imajinasi dan kreativitas

**Apa ide hiasan yang ingin kamu buat?**

## 2. TENTUKAN BAHAN DAN TEKNIK

Pilih bahan dan teknik yang sesuai dengan rancanganmu. Perhatikan sifat bahan yang sudah kamu amati pada kegiatan sebelumnya.

1. Nama karya yang akan dibuat:
2. Bahan limbah kemasan yang dipilih:
3. Teknik yang akan digunakan:
4. Alasan memilih bahan dan teknik tersebut:

## 3. SKETCH YOUR IDEA!

Gambarkan rancangan hiasan tiga dimensi. Buat dua gambar, yaitu tampak depan dan tampak samping. Berikan tanda atau keterangan pada bagian-bagian penting.

| SKETSA TAMPAK DEPAN | SKETSA TAMPAK SAMPING |
|---|---|
| | |

Bagian menarik apa yang ingin kamu tambahkan agar karyamu terlihat unik?

## 4. SIAPKAN RENCANAMU

Rancangan sudah siap? Simpan idemu untuk diperiksa dan didiskusikan pada kegiatan berikutnya!

- [ ] Ide karya sudah ditemukan.
- [ ] Bahan sudah dipilih.
- [ ] Teknik sudah ditentukan.
- [ ] Sketsa depan dan samping sudah dibuat.

LIVEWORKSHEETS

# DESIGN WALK!

06

Lihat rancangan teman, temukan kelebihannya, dan berikan saran!

## 1. JALAN–JALAN RANCANGAN

1. Letakkan atau tampilkan rancangan hiasan tiga dimensimu.
2. Amati rancangan milik teman dengan tertib.
3. Perhatikan ide, pilihan bahan, teknik, dan bentuk rancangan.
4. Berikan tanggapan yang baik dan membangun.



## 2. 2 BINTANG 1 HARAPAN

Dua Bintang 1 Harapan adalah cara memberikan apresiasi dan saran dengan santun.

**BINTANG 1**

**Apa hal menarik dari rancangan teman?**

**BINTANG 2**

**Apa kelebihan lain yang kamu temukan?**

**1 HARAPAN**

**Apa saran yang dapat membantu teman menyempurnakan rancangannya?**

## 3. PERBAIKI RANCANGANMU

Setelah menerima masukan, perhatikan kembali rancanganmu. Tentukan bagian yang perlu diperbaiki sebelum mulai berkarya.

1. Masukan yang paling membantuku:
2. Bagian rancangan yang akan kuperbaiki:
3. Perubahan yang akan kulakukan:

## 4. JADWAL PROYEKKU

**Susun rencana sederhana agar proses pembuatan karya berjalan teratur.**

- Bahan dan alat yang perlu disiapkan:
- Langkah pertama yang akan dilakukan:
- Langkah berikutnya:
- Hal yang perlu diperhatikan agar tetap aman:

LIVEWORKSHEETS

# TIME TO CREATE!

07

Waktunya mengubah rancangan menjadi karya nyata!

## 1. SEBELUM MULAI BERKARYA

Periksa kembali rancangan yang sudah diperbaiki. Siapkan bahan dan alat yang diperlukan sebelum mulai membuat hiasan tiga dimensi.

- [ ] Rancangan sudah diperbaiki.
- [ ] Bahan limbah kemasan sudah disiapkan.
- [ ] Alat dan perlengkapan sudah tersedia.
- [ ] Bahan dalam keadaan bersih dan aman.
- [ ] Area kerja sudah siap.

## 2. MATERIALS & TECHNIQUES

Catat bahan dan teknik yang benar-benar kamu gunakan dalam membuat karya.

1. Bahan utama yang digunakan:

2. Bahan tambahan:

3. Teknik yang digunakan:

☐ Memotong ☐ Melipat ☐ Menggiling ☐ Menyusun ☐ Menempel

4. Mengapa bahan dan teknik tersebut cocok untuk karyamu?

## 3. MY PROJECT PROGRESS

**01 MEMBENTUK**
Mengolah bahan sesuai rancangan.



**02 MENYUSUN**
Menggabungkan bagian-bagian karya menggunakan teknik yang sesuai.



**03 MENYEMPURNAKAN**
Memeriksa bentuk, kerapian, dan kekokohan karya.



### CERITAKAN PERKEMBANGAN KARYAMU!

## 4. QUALITY CHECK

- [ ] Bentuk karya sesuai dengan rancangan.
- [ ] Bagian-bagian karya tersusun dengan baik.
- [ ] Rekatan atau sambungan cukup kuat.
- [ ] Hasil karya terlihat rapi.
- [ ] Proses dilakukan dengan aman.

Bagian mana yang paling menantang selama proses membuat karya?

⚠ Gunakan alat dengan hati-hati. Mintalah bantuan guru untuk memotong bahan yang tebal. Rapikan kembali alat dan area kerja setelah digunakan.

LIVEWORKSHEETS

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK DIGITAL

08

# MY ARTWORK, MY STORY!

**Karyaku sudah jadi! Saatnya memamerkan dan mengapresiasi karya.**

## 1. MINI ART EXHIBITION

Tampilkan hasil karya hiasan tiga dimensimu dalam kegiatan pameran kelas. Amati karya teman dan nikmati berbagai ide kreatif yang ditampilkan.

### THIS IS MY ARTWORK!

Nama karya:

Pesan singkat tentang karyaku:

### MINI GALLERY




## 2. APPRECIATE YOUR FRIENDS!

Setiap karya memiliki keunikan. Berikan apresiasi kepada karya teman dengan santun!

Karya teman yang paling menarik perhatianku:

Hal menarik yang aku temukan dari karya tersebut:

**Small ideas can create wonderful things.**
**Limbah yang sederhana pun bisa menjadi karya yang istimewa!**

THANK YOU FOR CREATING!

LIVEWORKSHEETS