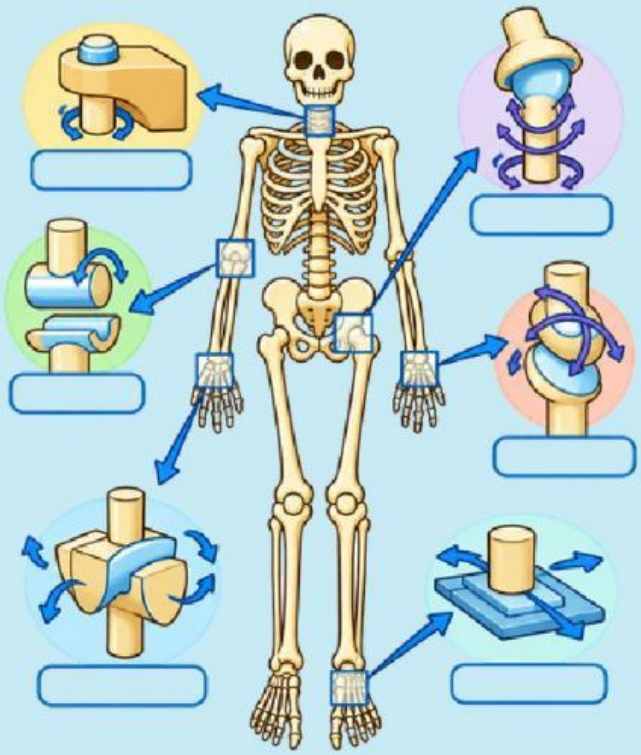
Kurikulum Merdeka

LKPD

Lembar Kerja Peserta Didik

Materi Sistem Gerak Berbasis Problem Based Learning Berbantuan Media AR 3D

KEGIATAN PEMBELAJARAN



Kelas :
Kelompok:

LIVEWORKSHEETS

PERTEMUAN KE 1

Kurikulum Merdeka

Tujuan Pembelajaran

1. Peserta didik mampu mengidentifikasi dan menganalisis komponen rangka, pembagian rangka aksial dan apendikular, serta bentuk tulang berdasarkan struktur dan fungsinya melalui kegiatan pemecahan masalah dalam pembelajaran Problem Based Learning (PBL) berbantuan media AR 3D terintegrasi E-LKPD.

2. Peserta didik mampu menjelaskan hasil pemecahan masalah berdasarkan bukti yang relevan, mengevaluasi ketepatan jawaban, serta memperbaiki pemahaman berdasarkan umpan balik melalui kegiatan diskusi, presentasi, dan refleksi dalam pembelajaran Problem Based Learning (PBL).

LIVEWORKSHEETS

Kurikulum Merdeka

Orientasi Masalah

Baca dan diskusikan kasus dibawah ini!

Raka terjatuh ketika bermain bola dan mengalami patah tulang pada lengan bawahnya. Setelah kejadian tersebut, Raka merasa nyeri dan kesulitan menggerakkan tangannya untuk menulis maupun mengangkat benda. Dokter menyarankan agar lengannya mendapatkan penanganan dan dibatasi pergerakannya selama proses pemulihan.

Video ditonton setelah melakukan diskusi awal!

*scan barcode tersebut, untuk menonton video pembelajaran



LIVEWORKSHEETS

Kurikulum Merdeka

Pertanyaan Masalah

Ayo Sampaikan Dugaan Kelompokmu!

1. Menurut dugaan kelompokmu, mengapa patah tulang pada lengan bawah dapat menyebabkan Raka kesulitan melakukan aktivitas seperti menulis dan mengangkat benda?

2. Informasi apa yang perlu kalian cari untuk membuktikan dugaan tersebut dan memahami permasalahan yang dialami Raka?

LIVEWORKSHEETS

Kurikulum Merdeka

Penyelidikan melalui AR

Pindai setiap barcode untuk mengamati objek 3D yang tersedia. Perhatikan bagian-bagian rangka, pembagian rangka aksial dan apendikular, serta bentuk tulang. Catat informasi penting yang berkaitan dengan struktur dan fungsi tulang, terutama tulang pada bagian lengan bawah yang berhubungan dengan kasus Raka.



1. **Media 3D Rangka Manusia**



2. **Media Rangka Apendikular**



3. **Media 3D Rangka Aksial**



4. **Media 3D Bentuk Tulang**

LIVEWORKSHEETS

Kurikulum Merdeka

Analisis Masalah

1. Berdasarkan hasil pengamatan AR 3D, identifikasilah tulang yang menyusun lengan bawah Raka dan tentukan bentuk tulangnya berdasarkan karakteristik yang telah kalian pelajari.

2. Analisislah hubungan antara struktur dan fungsi tulang lengan bawah dengan kesulitan Raka dalam melakukan aktivitas menulis dan mengangkat benda!

3. Berdasarkan hasil pengamatan, mengapa kerusakan pada tulang lengan bawah dapat mengganggu aktivitas tangan Raka?

LIVEWORKSHEETS

Kurikulum Merdeka

Evaluasi dan Kesimpulan

1. Berdasarkan hasil penyelidikan, apakah dugaan awal kelompokmu mengenai hubungan patah tulang lengan bawah dengan kesulitan aktivitas Raka sudah tepat? Jelaskan berdasarkan bukti yang diperoleh dari pengamatan AR dan sumber belajar lainnya.

2. Tuliskan kesimpulan mengenai hubungan struktur dan bentuk tulang dengan fungsi rangka dalam menunjang aktivitas tubuh berdasarkan hasil penyelidikan kelompokmu.

LIVEWORKSHEETS