ใบงาน

การใช้สารสนเทศอย่างปลอดภัย

ม.1

รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

2 จับคู่ภาพกับวิธีการปฏิบัติที่เหมาะสม

คำชี้แจง : ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่ภาพทางซ้ายกับวิธีการปฏิบัติที่เหมาะสมทางขวาให้ถูกต้อง



1 ○



2 ○



3 ○



4 ○



5 ○

A ไม่เปิดเผยข้อมูลส่วนตัว เช่น ชื่อ ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ ในโลกออนไลน์

B ใช้รหัสผ่านที่คาดเดายาก และไม่ใช้รหัสผ่านเดียวกัน ในทุกบัญชี

C ไม่คลิกลิงก์หรือดาวน์โหลดไฟล์จากแหล่งที่ไม่น่าเชื่อถือ

D ใช้ซอฟต์แวร์ป้องกันไวรัส และอัปเดตระบบอย่างสม่ำเสมอ

E สำรองข้อมูลสำคัญ อย่างสม่ำเสมอ

“คิดก่อนคลิก ปลอดภัยไว้ก่อน ใช้สารสนเทศอย่างฉลาด สร้างสังคมออนไลน์ที่ดีกว่า”

LIVEWORKSHEETS

ใบงาน

การใช้สารสนเทศอย่างปลอดภัย

ม.1

รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1



3 จริงหรือเท็จ

คำชี้แจง : ให้นักเรียนพิจารณาข้อความต่อไปนี้ แล้วเลือกคำตอบว่า “จริง” หรือ “เท็จ”

1	การตั้งรหัสผ่านที่คาดเดายาก ช่วยป้องกันการถูกแฮกได้	จริง	เท็จ
2	การแชร์ข้อมูลส่วนตัว เช่น ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ บนสื่อสังคมออนไลน์ เป็นเรื่องที่ปลอดภัยเสมอ	จริง	เท็จ
3	การดาวน์โหลดไฟล์จากแหล่งที่ไม่น่าเชื่อถือ อาจเสี่ยงต่อการติดไวรัส	จริง	เท็จ
4	การใช้อินเทอร์เน็ตอย่างมีสติ ช่วยลดความเสี่ยงจากข่าวปลอมได้	จริง	เท็จ
5	การกดลิงก์ที่มีข้อความน่าสนใจ เช่น “รับรางวัลฟรี” โดยไม่ตรวจสอบ อาจเป็นอันตรายได้	จริง	เท็จ
6	การใช้ซอฟต์แวร์ที่ถูกต้องและอัปเดตอยู่เสมอ ช่วยป้องกันภัยคุกคามได้	จริง	เท็จ
7	การเปิดเผยข้อมูลส่วนตัวกับคนที่รู้จักเท่านั้น ก็ถือว่าปลอดภัย	จริง	เท็จ
8	การใช้สื่อออนไลน์อย่างสร้างสรรค์ ช่วยเพิ่มความรู้และพัฒนาตนเองได้	จริง	เท็จ
9	การใช้คอมพิวเตอร์ในที่สาธารณะ ควรหลีกเลี่ยงการทำธุรกรรมทางการเงิน	จริง	เท็จ
10	การรายงานพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสม หรือการกลั่นแกล้งบนโลกออนไลน์ เป็นการช่วยป้องกันปัญหาได้	จริง	เท็จ

“ใช้อินเทอร์เน็ตอย่างฉลาด ปลอดภัย ไร้กังวล”



LIVEWORKSHEETS

ใบงาน การจับคู่สัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ (Creative Commons)

creative commons

ม.1

รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

คำชี้แจง : ให้นักเรียนจับคู่สัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ กับความหมายที่ถูกต้อง

1	CC BY (แสดงที่มา)	A. อนุญาตให้ผู้อื่นนำผลงานไปใช้ได้ โดยต้องระบุชื่อเจ้าของผลงาน
2	CC NC (ไม่ใช้เพื่อการค้า)	B. อนุญาตให้ใช้ผลงานได้ แต่ห้ามนำไปใช้ในเชิงพาณิชย์
3	CC ND (ไม่ดัดแปลง)	C. อนุญาตให้ใช้ผลงานได้ โดยไม่ต้องดัดแปลงแก้ไข
4	CC SA (อนุญาตแบบเดียวกัน)	D. อนุญาตให้ใช้ผลงานได้ โดยต้องระบุชื่อเจ้าของผลงาน และอนุญาตให้ใช้ในลักษณะเดียวกัน
5	CC BY-NC (แสดงที่มา + ไม่ใช้เพื่อการค้า)	E. อนุญาตให้ใช้ผลงานได้ โดยต้องระบุชื่อเจ้าของผลงาน และไม่ใช้ในเชิงพาณิชย์
6	CC BY-ND (แสดงที่มา + ไม่ดัดแปลง)	F. อนุญาตให้ใช้ผลงานได้ โดยต้องระบุชื่อเจ้าของผลงาน และไม่ดัดแปลงแก้ไข
7	CC BY-NC-SA (แสดงที่มา + ไม่ใช้เพื่อการค้า + อนุญาตแบบเดียวกัน)	G. อนุญาตให้ใช้ผลงานได้ โดยต้องระบุชื่อเจ้าของผลงาน ไม่ใช้เพื่อการค้า และอนุญาตให้ใช้ในลักษณะเดียวกัน

เกร็ดความรู้

“สัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ (Creative Commons) ช่วยให้เราแบ่งปันผลงานได้อย่างถูกกฎหมาย และเคารพสิทธิ์ของเจ้าของผลงาน”

LIVEWORKSHEETS