HARDVÉR A SOFTVÉR – 3. ROČNÍK

Meno: _____ Class: ____

1. ÚLOHA: PREŤAHUJ NÁZVY K OBRÁZKOM (DRAG & DROP)



SEM POTIAHNI NÁZOV





SEM POTIAHNI NÁZOV





SEM POTIAHNI NÁZOV



MYŠ | KLÁVESNICA | REPRODUKTOR | MONITOR | TLAČIAREŇ

2. ÚLOHA: DOPLŇ SLOVÁ DO VIET (PÍSANIE NA KLÁVESNICI)

A) Keď chcem niečo napísať na počítači, použijem: ???

B) Pre pekný zvuk a počúvanie hudby slúži: ???

C) Kreslím v programe Skicár a ovládam ho pomocou: ???

SEBAHODNOTENIE



LIVEWORKSHEETS