วิชา เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

ใบงานที่ 1

จากรูปส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ให้นักเรียนลากบล็อกคำตอบ มาใส่ในพื้นที่วางคำตอบให้ถูกต้อง

เวที (Stage)

สคริปต์ (Script)

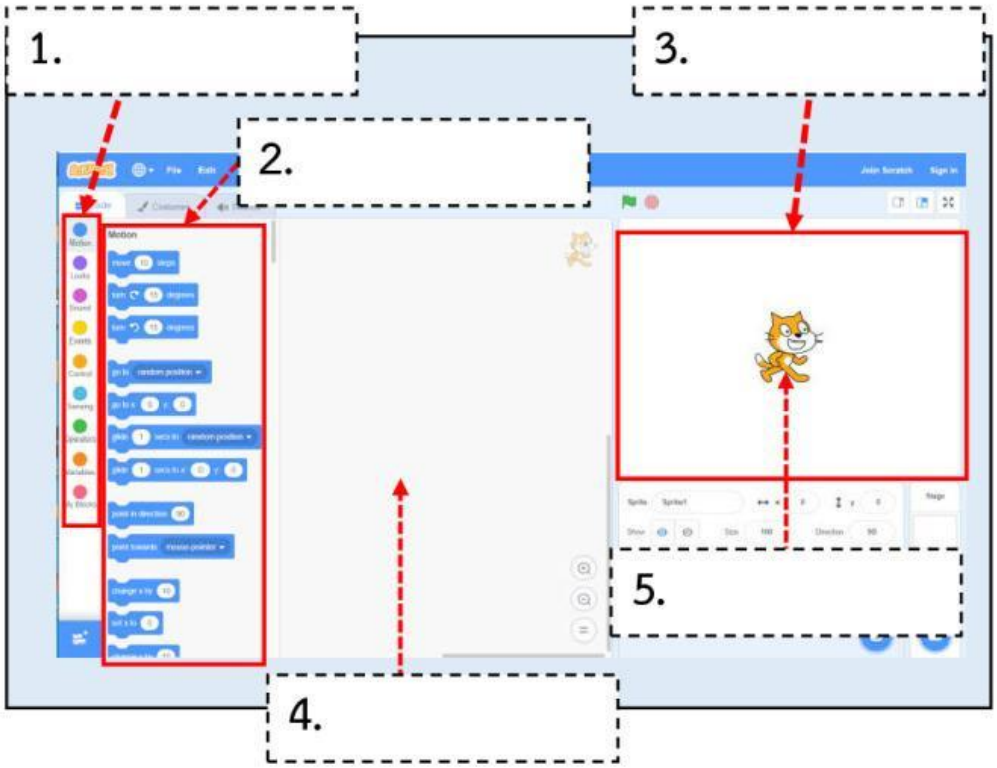
ตัวละคร (Sprite)

พื้นที่เขียนสคริปต์

บล็อกคำสั่ง

กลุ่มบล็อก

พื้นที่วางคำตอบ



LIVEWORKSHEETS