KEGIATAN 1

Pemetaan Uang dan Kebiasaan Pengeluaran



Kelompok :

Nama : 1.

2.

3.

4.

5.

LIVEWORKSHEETS

Permasalahan 1

Ayo Memahami Masalah — Orientasi Masalah

Setiap minggu, murid menerima uang saku dari orang tua untuk memenuhi berbagai kebutuhan. Uang tersebut dapat digunakan untuk membeli makanan dan minuman, berbelanja online, melakukan top up game, membeli pulsa atau kuota, dan kebutuhan lainnya. Namun, setiap murid memiliki kebiasaan pengeluaran yang berbeda-beda.

Dalam kesehariannya, terkadang uang saku yang diterima cepat habis sebelum akhir minggu. Ada murid yang lebih sering menggunakannya untuk membeli makanan dan minuman, sementara yang lain lebih sering menggunakannya untuk kebutuhan berbeda. Perbedaan kebiasaan tersebut juga dapat ditemukan di lingkungan kelas. Namun, belum diketahui jenis pengeluaran apa yang paling sering dilakukan oleh teman-teman sekelas.

Agar mengetahui kebiasaan tersebut, diperlukan informasi mengenai jenis pengeluaran yang paling sering dilakukan oleh teman-teman sekelas. Dengan mengetahui informasi tersebut, kita dapat memahami kecenderungan penggunaan uang saku di antara mereka.



- **Menurutmu, bagaimana kebiasaan pengeluaran uang saku teman satu kelasmu?**
- **Apakah setiap anak memiliki kebiasaan pengeluaran yang sama?**
- **Apakah kebiasaan pengeluaran teman-temanmu sudah bijak atau masih perlu diperhatikan?**

LIVEWORKSHEETS

Mencari Masalah

Orientasi Masalah
Decomposition

Setelah membaca permasalahan di atas, jawablah pertanyaan di bawah ini!

1. Berdasarkan situasi tersebut, apa permasalahan yang dialami murid terkait penggunaan uang saku?

2. Informasi apa saja yang perlu kalian kumpulkan untuk mengetahui kebiasaan pengeluaran uang saku teman-teman sekelas?

Susun Langkah Penyelesaian Masalah



Mengorganisasikan Murid
Algorithm

Drag and Drop kotak 'Langkah 1' hingga 'Langkah 7' di bawah ini ke dalam kotak kosong di setiap pernyataan sesuai urutan yang benar untuk menyelesaikan permasalahan yang ada!

Langkah 1 | Langkah 2 | Langkah 3 | Langkah 4 | Langkah 5 | Langkah 6 | Langkah 7

	Menyajikan data dalam bentuk diagram yang sesuai.
	Mengumpulkan data pengeluaran dari teman satu kelas.
	Mengelompokkan data berdasarkan jenis pengeluaran.
	Menentukan sumber dan cara pengumpulan data.
	Mencatat hasil pengumpulan data.
	Menganalisis informasi yang diperoleh dari diagram.
	Menghitung jumlah siswa pada setiap kategori pengeluaran.

LIVEWORKSHEETS

Manakah Informasi yang Dibutuhkan?

Mengorganisasikan Murid // Abstraction

Drag and Drop kotak informasi di bawah ini, lalu letakkan ke kolom kategori yang sesuai!

Jenis Pengeluaran	Warna Dompet	Jumlah Siswa Tiap Kategori	Nama Lengkap

INFORMASI PENTING	INFORMASI TIDAK PENTING

Tentukan Cara Memperoleh Data yang Diperlukan!

Klik lingkaran pilihan pada pertanyaan di bawah ini yang menurutmu benar!

1. Darimana kamu akan memperoleh data tersebut?
   - Teman-teman satu kelas
   - Guru
   - Orang tua
   - Tetangga
2. Cara yang paling sesuai untuk memperoleh data tersebut adalah...
   - Observasi
   - Wawancara
   - Angket
   - Eksperimen
3. Jelaskan alasanmu memilih cara tersebut!

LIVEWORKSHEETS

Ayo Menyelidiki!

Membimbing Penyelidikan
Algorithm & Abtraction

Lakukan penyelidikan kepada **10 teman satu kelasmu**. Tanyakan jenis pengeluaran yang paling sering dilakukan. Pilihannya:



Makanan/ Minuman


Belanja Online


Top Up Game


Pulsa/ Kuota

1. **Catat hasil pengumpulan data** dengan cara mengklik kotak pilihan (dropdown) di kolom 'Jenis Pengeluaran' untuk setiap teman!

No.	Jenis Pengeluaran	No.	Jenis Pengeluaran
1.		6.	
2.		7.	
3.		8.	
4.		9.	
5.		10.	

2. Kelompokkan data yang kalian peroleh!

Jenis Pengeluaran	Jumlah Murid	Jenis Pengeluaran	Jumlah Murid
Makanan/ Minuman		Top Up Game	
Belanja Online		Pulsa/Kuota	

LIVEWORKSHEETS



Menentukan Penyajian Data

Berdasarkan tabel frekuensi yang telah kalian buat, pilihlah bentuk penyajian data yang paling sesuai!

Pilihlah bentuk penyajian data yang paling sesuai dengan klik tombol lingkaran pada diagram yang akan dipilih!

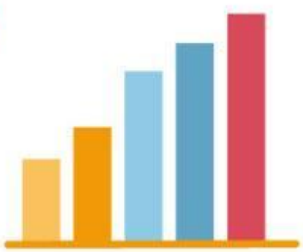


Diagram Batang



Diagram Garis

ALASAN MEMILIH



Tahukah Kamu?

Setiap diagram memiliki kegunaan yang berbeda. **Diagram batang** dapat digunakan untuk membandingkan data berdasarkan kategori, sedangkan **diagram garis** dapat digunakan untuk menunjukkan perubahan data dari waktu ke waktu.





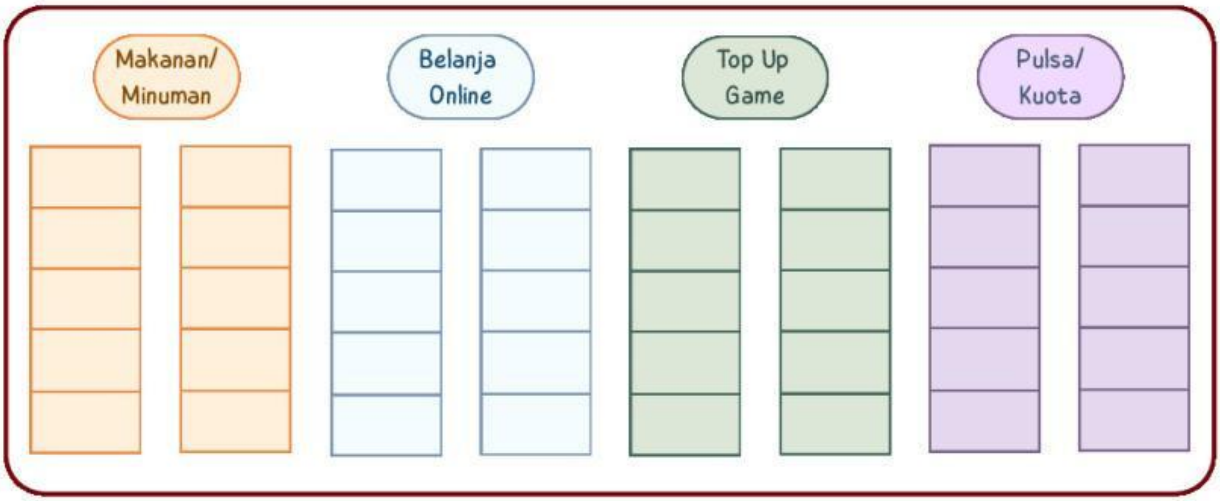
Ingat! Pilih diagram sesuai dengan jenis dan tujuan penyajian data.

LIVEWORKSHEETS

Ayo Sajikan!

Mengembangkan dan Menyajikan Hasil Algorithm

Drag and Drop balok warna ke dalam kolom setiap kategori sesuai data jumlah murid yang kamu peroleh!



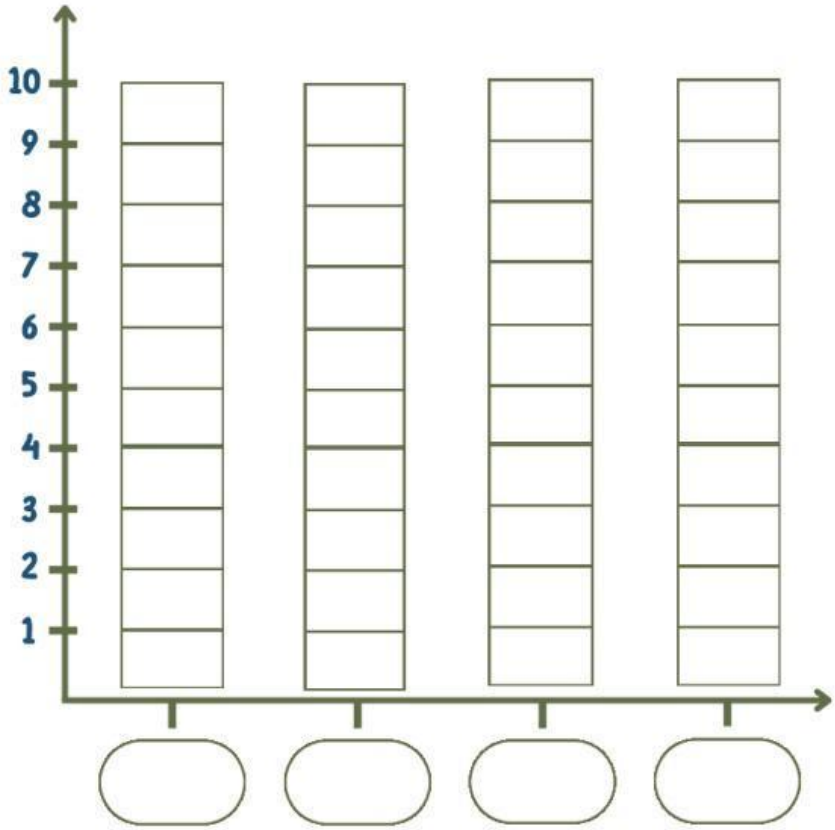


LENGKAPILAH

Judul:

Sumbu horizontal:

Sumbu vertikal:



LIVEWORKSHEETS



Kategori Pengeluaran

Pengeluaran uang saku dapat dibedakan menjadi kebutuhan, seperti makanan, alat tulis, dan kuota belajar, serta keinginan, seperti top up game dan hiburan lainnya. Gunakan kategori berikut untuk menginterpretasikan hasil dari diagram yang telah dibuat!

- **Bijak / Dominan Kebutuhan** → Pengeluaran untuk kebutuhan lebih banyak daripada keinginan.
- **Perlu Perhatian** → Pengeluaran untuk kebutuhan dan keinginan relatif seimbang.
- **Boros / Dominan Keinginan** → Pengeluaran untuk keinginan lebih banyak daripada kebutuhan.



Analisis Hasilnya!

Menganalisis dan Mengevaluasi
Pattern Recognition

1. Jenis pengeluaran yang paling banyak dan paling sedikit dilakukan oleh teman-teman sekelasmu adalah..

   Jenis pengeluaran paling banyak dipilih, yaitu
   Jenis pengeluaran paling sedikit dipilih, yaitu

2. Berapa selisih antara jumlah murid pada pilihan terbanyak dan tersedikit?

   Murid

3. Apakah penggunaan uang saku teman-temanmu cenderung sama atau berbeda?

4. Berdasarkan hasil penyelidikan, masuk ke kategori manakah kebiasaan pengeluaran teman-temanmu? Jelaskan alasannya dan berikan saran untuk temanmu!

LIVEWORKSHEETS