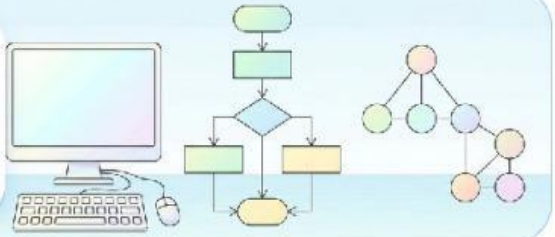
РАБОЧИЙ ЛИСТ · ИНФОРМАТИКА · 8 КЛАСС

Основные алгоритмические конструкции

Применяем в практических задачах



Фамилия, имя _____ Класс _____ Дата _____ Максимум баллов: 26

1 Узнаём конструкции — +5 баллов

Выбери один правильный ответ или отметь верность утверждения.

1 Что точнее всего называют алгоритмом?

- ☐ **А)** Понятную последовательность команд для достижения результата
- ☐ **Б)** Любой текст, записанный в тетради
- ☐ **В)** Название языка программирования
- ☐ **Г)** Изображение на экране

2 Какая конструкция позволяет выбрать разные действия в зависимости от условия?

- ☐ **А)** Ветвление
- ☐ **Б)** Следование
- ☐ **В)** Повторение
- ☐ **Г)** Ввод данных

3 Какая конструкция нужна, если одно и то же действие следует выполнить несколько раз?

- ☐ **А)** Цикл
- ☐ **Б)** Вывод
- ☐ **В)** Присваивание
- ☐ **Г)** Комментарий

4 Исполнитель может выполнять только команды, входящие в его систему команд.

- ○ Верно
- ○ Неверно

5 Цикл с условием обязательно выполнит своё тело хотя бы один раз.

- ○ Верно
- ○ Неверно

2 Заполняем пропуски — +5 баллов

Впиши подходящее слово в каждый пропуск.

6 Слова для справки: **ветвящимся** **случайным** **циклическим** **линейным**

Алгоритм, в котором команды выполняются одна за другой, называется _____ .

7 Слова для справки: **число** **текст** **истина** **рисунок**

Результат проверки условия может быть « _____ » или «ложь».

8 Слова для справки: **экран** **микрофон** **принтер** **клавиатуру**

Команда print() выводит сообщение на _____ .

9 Слова для справки: **принтером** **монитором** **компилятором** **пользователем**

Команда input() получает данные, введённые _____ .

10 Какое имя переменной записано по правилам Python?

- ☐ **А)** sum_1
- ☐ **Б)** 1sum
- ☐ **В)** sum-1
- ☐ **Г)** sum 1

LIVEWORKSHEETS

3 Прослеживаем выполнение

+10 баллов

Выполни команды мысленно и запиши результат.

11 **Определи, что будет выведено после выполнения команд.**

а) x = 12; x = x - 5; print(x) → _____

б) a = 3; a = a · 4; print(a) → _____

12 **Определи сообщение, которое выведет программа.**

а) age = 14; если age ≥ 14, вывести «доступ», иначе «отказ» → _____

б) age = 13; если age ≥ 14, вывести «доступ», иначе «отказ» → _____

13 **Определи результат выполнения цикла.**

а) counter = 1; пока counter ≤ 3: вывести counter; counter = counter + 1 → _____

б) sum = 0; для i от 1 до 3: sum = sum + i; вывести sum → _____

14 **В интернет-магазине к заказу дешевле 1000 рублей добавляют доставку 150 рублей. Вычисли итоговую сумму.**

а) Стоимость товара 850 рублей → _____

б) Стоимость товара 1200 рублей → _____

15 **Программа выводит «чётное», если остаток от деления числа на 2 равен 0, иначе выводит «нечётное». Определи вывод.**

а) Введено число 5 → _____

б) Введено число 8 → _____

4 Проектируем алгоритм

+6 баллов

Проверь утверждения, заполни пропуск и составь собственный алгоритм.

16 **В конструкции if...else при одном запуске всегда исполняются оба блока команд.**

○ Верно ○ Неверно

17 **После команды x = x + 1 значение переменной x уменьшается на 1.**

○ Верно ○ Неверно

18 Слова для справки: **значения** **клавиши** **папки** **изображения**

Переменная — это именованное место для хранения _____ .

19 **Какое условие будет истинным при points = 18?**

☐ **А)** points ≥ 15 ☐ **Б)** points < 10

☐ **В)** points = 20 ☐ **Г)** points ≤ 12

20 **Составь алгоритм подготовки к уроку информатики не менее чем из пяти команд. Используй ветвление «если ... то ... иначе ...» и цикл для действия, которое может повторяться.**

Повторение — мать учения.

Мои баллы: ___ / 26 **Моя отметка: ___**

LIVEWORKSHEETS