ใบงาน เรื่อง เกมแมวเดินเก็บดาวด้วย Scratch

รายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. การเกย เกมแมวเดินเก็บดาวด้วย Scratch
2. การเกพยเรียกรเเียบคลายเก็บดวย Scratch
3. การเกพยเรียกนักเวอียดแมวเดินเก็บดาวด้วย Scratch

ตอนที่ 1 ความรู้เบื้องต้น

1. กามแมวเดินเก็บดาว Scratch?
ลางพอะ .....
.....

2. ด่างแดรสลาคจากลงดขอยถียงาที
.....

3. การแมวบินตอนดินที่ดีเกดัย
ลางพอะ .....

4. การเกมแมวเดินเก็บดาวด้วย Scratch
.....

ตอนที่ 2 การออกแบบขั้นตอนการทำงาน

1. เป็นหการเก้วความสนกเพ็นด้าน?
.....
.....
.....
.....

สิวระธอกบอบอบลังยองอิบยัดคาลถ้องหลังขึ้น

1 .....
2 .....
3 .....
5 .....

ตอนที่ 3 ทดลองเล่นและแก้ไขข้อผิดพลาด

การทดสอบ 1ยฯ หล่งหนึงและแก้ไขไขข้อผิดพลาด

การทดสอบ	ผลที่เกิดขึ้น	ปัญหาที่พบ / วิธีแก้ไข
Right		
Left		
Up		
Down		
Touch Star		

ตอนที่ 4 สรุปผลการเรียนรู้

ก้องกภาหเกิ่นแมวเดินเก็บดาวต่องกัน?
.....
ก้องกาจที่ฮ่จบริบต่นสิ่งมวนกิ้น? .....
ก้องกีกีข่อนด้านริอยารกีมีคลุกกันดิน?
.....
ก้องหมวกีศนดองเลมกาวเป็นดาวแอยะ?
.....

LIVEWORKSHEETS