Lembar Kerja Peserta Didik

INFORMATIKA

Materi: Sistem Komputer - Hardware

Nama: _____

Kelas: **VII (Tujuh)**

SMPN Satu Atap 6 Palangka Raya



LIVEWORKSHEETS

Materi

Sistem Komputer -
Perangkat Keras

Tujuan Pembelajaran

1. Mengidentifikasi perangkat keras komputer berdasarkan gambar atau benda nyata dengan benar.
2. Mengelompokkan perangkat keras ke dalam kategori input, proses, output, dan penyimpanan dengan benar.
3. Menjelaskan fungsi perangkat keras menggunakan kalimat sendiri.
4. Menganalisis perangkat yang perlu diperiksa berdasarkan masalah sederhana pada komputer melalui diskusi kelompok.

Aktivitas 1
Kenali Perangkat Keras

LEMBAR LATIHAN: SEBUTKAN BAGIAN-BAGIAN KOMPUTER



Sebutkan bagian-bagian yang ditunjukkan oleh panah seperti contoh

LIVEWORKSHEETS

Aktivitas 2

Kelompokkan Berdasarkan Fungsi

Tempatkan perangkat keras ke kategori INPUT, PROSES, OUTPUT, atau PENYIMPANAN.



INPUT	OUTPUT	PROCESSING	STORAGE

LIVEWORKSHEETS

Aktivitas 3

Mencocokkan

- Cocokkan perangkat keras dengan contoh fungsinya dengan menjawab di kolom jawaban! Contoh 1-C atau 2-E dan seterusnya

Perangkat Keras	Fungsi	Jawaban
1. Keyboard	A. Menampilkan informasi visual.	
2. Monitor	B. Memasukkan teks dan angka.	
3. Mouse	C. Menghasilkan keluaran berupa suara.	
4. Speaker	D. Menggerakkan penunjuk dan memilih objek.	
5. Printer	E. Mencetak dokumen ke media kertas.	
6. SSD/HDD	F. Menyimpan data dan program.	

LIVEWORKSHEETS

Aktivitas 4

Melengkapi Kalimat

Aktivitas 4 – Lengkapi kalimat

1. Perangkat untuk memasukkan huruf dan angka adalah .....
2. Perangkat yang menampilkan hasil pengolahan data secara visual adalah .....
3. Komponen yang menjalankan instruksi dan mengolah data disebut .....
4. Memori sementara yang digunakan saat program berjalan disebut .....
5. Perangkat yang menghasilkan keluaran berupa suara adalah .....

Bank kata: keyboard, monitor, CPU, RAM, speaker.

Skor maksimal 5.

Refleksi

Refleksi peserta didik

1. Satu perangkat keras yang baru saya pahami fungsinya adalah ....
2. Informasi dari bacaan yang paling membantu saya adalah ....
3. Saya menggunakan numerasi ketika ....
4. Kesimpulan kelompok saya.
5. .....
6. Hal yang masih ingin saya tanyakan adalah ....

LIVEWORKSHEETS

Aktivitas 4

Melengkapi Kalimat

Aktivitas 4 – Lengkapi kalimat

1. Perangkat untuk memasukkan huruf dan angka adalah .....
2. Perangkat yang menampilkan hasil pengolahan data secara visual adalah .....
3. Komponen yang menjalankan instruksi dan mengolah data disebut .....
4. Memori sementara yang digunakan saat program berjalan disebut .....
5. Perangkat yang menghasilkan keluaran berupa suara adalah .....

Bank kata: keyboard, monitor, CPU, RAM, speaker.

Skor maksimal 5.

Refleksi

Refleksi peserta didik

1. Satu perangkat keras yang baru saya pahami fungsinya adalah ....
2. Informasi dari bacaan yang paling membantu saya adalah ....
3. Saya menggunakan numerasi ketika ....
4. Kesimpulan kelompok saya.
5. .....
6. Hal yang masih ingin saya tanyakan adalah ....

LIVEWORKSHEETS