

ใบกิจกรรมที่ 2 เรื่อง การใช้งานโปรแกรม KidBright IDE

รายวิชา ว20256 การออกแบบและเทคโนโลยี เพิ่มเติม 6 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/1-3/10 โดย จิรัชยา พันพุก

ชื่อ ..... นามสกุล .....ชั้น ..... เลขที่ .....

คำชี้แจง เติมคำในช่องว่างต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

1. ให้นักเรียนสังเกตบล็อกคำสั่งด้านล่าง แล้วบอกว่าเมื่ออัปโหลดลงบอร์ด KidBright จะเกิดผลลัพธ์อย่างไร



เมื่อโปรแกรมทำงาน ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นบนบอร์ด KidBright คือ

1) หน้าจอ LED Matrix จะแสดงผล .....

2) จากนั้นโปรแกรมจะทำการหยุดรอเป็นเวลา ..... วินาที

3) หลังจากนั้น หน้าจอ LED Matrix จะแสดงผล .....

LIVEWORKSHEETS